

スマートフォン向け『NieR Re[in]carnation』  
2021年2月18日サービス開始



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区 代表取締役社長：松田 洋祐）は、2021年2月18日(木)、株式会社アプリボット（本社：東京都渋谷区 代表取締役社長：浮田 光樹）開発による「NieR」シリーズ最新作のスマートフォン向けコマンドアクションRPG『NieR Re[in]carnation（ニア リンカーネーション）』（対応機種：iOS、Android）のサービスを開始します。

### ■『NieR Re[in]carnation』ストーリー

すべての祈りは、「檻(ケージ)」の中に。

冷たい石の床の上で、少女は目を覚ます。そこは大きな建造物が立ち並ぶ、広大な空間だった。「ママ」と名乗る不思議な生物に導かれ、少女は石畳の上を歩き始めた。失ったものを取り戻すため、そして、その罪を贖うために。誰がどうやって作ったかも分からない『檻(ケージ)』の中を。

### <商品概要>

名 称	: NieR Re[in]carnation (ニア リンカーネーション)
対 応 機 種	: iOS/Android
サ ー ビ ス 開 始 日	: 2021年2月18日
価 格	: アイテム課金制 (基本プレイ無料) .
ジ ャ ン ル	: コマンドアクションRPG
開 発	: 株式会社アプリボット
企 画 ・ 制 作	: 株式会社スクウェア・エニックス
公 式 サ イ ト	: <a href="https://nierreincarnation.jp/">https://nierreincarnation.jp/</a>
10周年記念サイト	: <a href="https://www.jp.square-enix.com/nier10th/">https://www.jp.square-enix.com/nier10th/</a>
公 式 T w i t t e r	: <a href="https://twitter.com/NieR_Rein">https://twitter.com/NieR_Rein</a>
権 利 表 記	: ©2020 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Applibot, Inc.

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数 8,200 万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同 1 億 5,900 万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同 8,100 万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。