

**「ヴィジュアルワークス部」と「イメージ・アーツ部」を統合  
「スクウェア・エニックス イメージ・スタジオ部」を新設**

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下当社）は、「ヴィジュアルワークス部」と「イメージ・アーツ部」を統合し、『スクウェア・エニックス イメージ・スタジオ部』を、本日付けで新設します。

ヴィジュアルワークス部は、これまで当社の多くのタイトルにおいてプリレンダームービーを制作してまいりました。また、イメージ・アーツ部は、映画「KINGSGLAIVE FINAL FANTASY XV」などを手掛けたチームメンバーをベースとし、リアルタイムグラフィックを中心にハイエンドな映像表現の研究・開発を行ってまいりました。

『スクウェア・エニックス イメージ・スタジオ部』は、両部門が持つ技術や特長を融合することでシナジーを生み出し、次世代の映像表現の研究・開発やコンテンツへの実装をよりスピーディーに行うことを目的とし、お客様にさらに高品質な体験を提供することを目指してまいります。

**<概要>**

部 門 名	: スクウェア・エニックス イメージ・スタジオ部
設 立 日	: 2021年4月1日（木）
ゼネラルマネージャー	: 野末 武志
公 式 サ イ ト	: <a href="https://www.jp.square-enix.com/imagestudio/">https://www.jp.square-enix.com/imagestudio/</a>

**<ご参考>****株式会社スクウェア・エニックスについて**

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数8,200万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億6,100万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同8,200万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。  
※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。