

**Nintendo Switch／PlayStation 4／Windows（Steam）向け
『聖剣伝説 Legend of Mana』
2021年6月24日（木）HDリマスター版として発売決定**



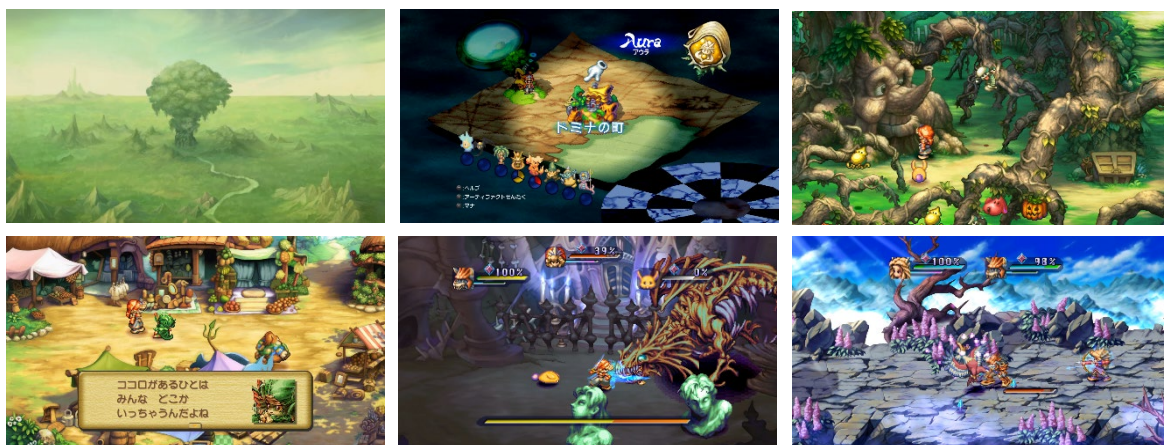
株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下当社）は、アクションロールプレイングゲーム（RPG）『聖剣伝説 Legend of Mana（レジェンド オブ マナ）』（対応機種：Nintendo Switch™、PlayStation®4、Windows®（Steam®））のHDリマスター版を、2021年6月24日（木）にダウンロード専用で発売します。

■『聖剣伝説 Legend of Mana』とは

1999年に発売された「聖剣伝説」シリーズ4作目である『聖剣伝説 レジェンド オブ マナ』が、グラフィックの高解像度化、背景やUIの描き直し、オートセーブなどの新機能などが追加されHDリマスター版として登場します。

『聖剣伝説レジェンド オブ マナ』は、主人公となったあなたが“ファ・ディール”という世界を冒険するアクションRPGです。シリーズのテーマである“マナ”を巡る物語が、絵本のようなグラフィック、幻想的な音楽の中で描かれます。

また、“アーティファクト”と呼ばれる工芸品を地図上に置くと、町や森、人々が現れ、新たなストーリーが動き出す“ランドメイク”システムを導入し、どんな物語が紡がれるかはプレイヤーの“ランドメイク”次第で変化していきます。



<商品概要>

タイトル	: 聖剣伝説 Legend of Mana (レジェンド オブ マナ)
発売日	: 2021年6月24日(木) ※Windows (Steam) 版は2021年6月25日(金) 発売予定です
希望小売価格	: 3,520円(税込)
ジャンル	: アクションRPG
対応機種	: Nintendo Switch/PlayStation 4/Windows (Steam)
CERO	: 審査予定
プレイ人数	: 1~2人(オフラインマルチプレイ対応)
公式サイト	: https://www.jp.square-enix.com/seiken_lom/
公式Twitter	: https://twitter.com/Seiken_PR
権利表記	: © 1999, 2021 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved.

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(累計出荷・ダウンロード販売本数8,200万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億5,900万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同8,100万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。
※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。