

『ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ』 発売日変更のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐）は、2021年11月23日（火）に発売を予定していた『ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ』の発売日を、以下の通り変更することをお知らせします。

『ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ』発売予定日

【変更前】発売日:2021年11月23日（火）

【変更後】発売日:2021年12月7日（火）

発売をお待ちいただいているお客様ならびに関係各位には、大変ご迷惑をおかけしますこと、心より深くお詫び申し上げます。皆様にご満足いただける製品をお届けすべく、引き続き開発に尽力しますので、何卒ご理解賜りますよう、謹んでお願い申し上げます。

■『ファイナルファンタジーXIV』プロデューサー兼ディレクター 吉田直樹 コメント

このたびは、発売予定日の直前になっての延期発表となり、誠に申し訳ございません。

『ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ』は、最新の拡張パッケージであると同時に、旧ファイナルファンタジーXIVのローンチから続く「ハイデリン・ゾディアーク編」という11年のサーガに完結をもたらす作品です。もちろん、ファイナルファンタジーXIVは『暁月のフィナーレ』以降も新たな冒険をお届けしていくこととなりますが、旧版の失敗からここに至るまで、本当に様々な道のりがあり、僕の中で「『暁月のフィナーレ』の完成度を、今持てる力の限り、最大限まで高めたい」という欲求を抑えることができませんでした。それにより、クオリティアップに費やした時間が想定をオーバーし、結果的にデバッグ期間を消費することとなってしまいました。一方で、オンラインゲームにとって安定性は非常に大切であり、マスターアップに伴うデバッグ期間を再確保するため、2週間の延期という決断をさせていただくに至りました。

改めて、この度はプレイヤーである光の戦士の皆さん、ならびに関係各位に多大なるご迷惑をおかけいたしますこと、重ねてお詫び申し上げます。『暁月のフィナーレ』にて最高の冒険をお届けし、またその先のアップデートによるゲーム体験の拡大も併せ、一步ずつまた信頼を取り戻せるよう、引き続き最大の努力をしままいります。

<商品概要>

タイトル	: ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ
発売日	: 2021年12月7日(火) ※アーリーアクセスは12月3日(金)開始
対応機種	: PlayStation®5、PlayStation®4、Windows®、Mac、Steam
希望小売価格	: 通常版(ダウンロード) …4620円(税込)
プロモーションサイト	: https://jp.finalfantasyxiv.com/endwalker/
公式サイト	: https://jp.finalfantasyxiv.com/
権利表記	: © 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(累計出荷・ダウンロード販売本数8,300万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億6,400万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同8,500万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMBRAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。