

# **SQUARE ENIX**®

2021年4月8日

報道関係者各位

中央大学 株式会社スクウェア・エニックス

# スクウェア・エニックスと中央大学 「特殊講義 (ゲームプランニング)」を国際情報学部で開講

~ 開発・プロモーションから品質管理まで、スクエニ現役社員陣により13回実施 ~

株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:松田 洋祐(以下「スクウェア・エニックス」)と中央大学(所在地:東京都八王子市、学長:福原 紀彦(以下「本学」))は、教養豊かな国際的人材育成を目的として 2018 年に締結した、人的・知的資源の交流と活用を図る連携協定(以下「協定」)に基づき「特殊講義(ゲームプランニング)スクウェア・エニックス協力講座」(以下「本講義」)を開講します。

本講座は2021年9月より、国際情報学部の開講科目として実施いたします。

中央大学 国際情報学部(キャンパス所在地:新宿区市谷田町)は、国際社会が抱える情報の諸課題を多角的に分析・解明した上で、その問題の解決策を論理的に構築し、国際社会に受容される情報サービス・政策を実現できる人材の養成を目的とし、「『情報の仕組み』と『情報の法学』の融合」を理念に掲げ、2019 年 4 月に開設された学部です。

本講座は、ITや映像制作・AI等のコンテンツ開発技術という「情報の仕組み」と、世界市場での事業展開に不可欠な法規制・文化慣習への対応という「情報の法学」の両側面より、デジタルエンタテインメント業界のリーディングカンパニーであるスクウェア・エニックスの知見を盛り込んだ実務的かつ多面的な内容です。

プログラミングやグラフィックといったゲーム開発固有の専門知識だけでなく、ローカライズ (翻訳と異文化対応) や人工知能、映画制作の視点からみる映像ディレクションなど、バラエティ に富んだ講義を、スクウェア・エニックスの現役社員が 13 回にわたり展開します (次ページに講義概要詳細)。

スクウェア・エニックスと中央大学は、今後も教育・研究分野において協定に基づいた相互協力 を推進し、社会の発展と教養豊かな国際的人材育成に貢献してまいります。

## **■「特殊講義(ゲームプランニング) スクウェア・エニックス協力講座」講義概要(予定)**

講義内容	概要
ゲーム業界の歴史や歩み	時代によって異なるゲームプランニングの技術的・ビジネス的背景
コンシューマーおよび F2P のゲーム制作フロー	コンシューマーおよび F2P(Free-to-play)のゲームを例に
選ばれ方を想像する仕事 プロモーションとその 役割	『ドラゴンクエスト』シリーズを例に
ゲームプランニングの職種と基礎	職種別理解とゲームプランニングワークショップ
ゲームプログラミング	時代別・ジャンル別のトレンドや最先端テクニック解説
ゲームプロジェクトにおける映像制作とアートデ	ハイエンド CG の役割や、映画制作の視点を交えたアートディレク
ィレクション	ション解説
ゲームにおけるサウンドの創造と役割	独自性の高いゲーム内のサウンド「創造」とその制作過程
ゲーム開発における品質管理とは?	開発工程全体における品質管理(検査)の理解
翻訳だけじゃない!?ローカライズの七不思議	翻訳に留まらない「異言語・異文化対応」の重要性と業務の実態
ゲーム開発における研究開発の概要	必要性とシーズ・ニーズ、基礎・応用の観点にもとづく分類と具体 例
デジタルゲームにおける人工知能の概要	キャラクターの自律的意思決定やメタ AI など、現代ゲームにおけ
	る人工知能の全体像
ゲームの IT インフラ	基本構成から運用プロセス、コストまで、設計・開発における視点の解説
プラットフォームの変遷から見るゲームビジネス	F2P やサブスク(定額制)など遊び方の変遷・マルチメディア展開
	など

### 中央大学について

中央大学は、「實地應用ノ素ヲ養フ(じっちおうようのそをやしなう)」という建学の精神のもとに、創立から 130 周年を超える歴史と伝統を築き、社会を支え未来を拓く人材を輩出してきました。2019 年 4 月には「国際経営学部」と「国際情報学部」の 2 学部を開設し、8 学部 26 学科を有する総合大学として、更なる魅力向上を目指します。(http://www.chuo-u.ac.jp/)

### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(累計出荷・ダウンロード販売本数 8,200 万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同 1 億 6,100 万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ (同 8,200 万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(https://www.jp.square-enix.com)

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。 ※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。