

2020年7月27日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S』 PlayStation4/Xbox One/Windows 10/Steamで発売決定



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、2020年12月4日（金）に、『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S』をPlayStation®4/Xbox One/Windows 10/Steam®向けに新たに発売します。また、発表に合わせて公式サイトをリニューアルしました。

『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S』公式サイト

<https://www.dq11.jp/s/>

■『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて』、『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S』とは

『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて』は、2017年7月29日（土）にPlayStation4、ニンテンドー3DS™向けに発売された『ドラゴンクエスト』シリーズ本編最新作です。『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S』は、『ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて』に新たなストーリーやキャラクターボイスなどの新要素を追加し2019年9月27日（金）にNintendo Switch™向けに発売しました。『ドラゴンクエストXI』シリーズとして、全世界累計出荷数・ダウンロード数は550万本を突破しています。

<商品概要>

タイトル	: ドラゴンクエスト XI 過ぎ去りし時を求めて S
発売日	: 2020年12月4日(金) 予定 ※Steam版のみ、2020年12月5日(土) 発売予定
ジャンル	: ロールプレイングゲーム
対応機種	: PlayStation®4 (パッケージ/ダウンロード) Xbox One (ダウンロード/Xbox Game Pass for Console) Windows 10 (ダウンロード/Xbox Game Pass for PC) Steam®
プレイ人数	: 1人
希望小売価格	: 4,980円(税別) ※Xbox Game Pass for Console/Xbox Game Pass for PCは料金体系が異なります。
CERO	: A (全年齢対象)
制作スタッフ	: ゲームデザイン&シナリオ: 堀井雄二 キャラクターデザイン: 鳥山 明 音楽: すぎやまこういち 制作・販売: 株式会社スクウェア・エニックス
制作・販売	: 株式会社スクウェア・エニックス
公式サイト	: https://www.dq11.jp/s/
権利表記	: [映像や音楽を含む場合] © 2017, 2020 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. © SUGIYAMA KOBO ©SUGIYAMA KOBO [雑誌記事など、音楽を含まない場合] © 2017, 2020 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(累計出荷・ダウンロード販売本数8,200万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億5,400万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同7,800万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。
※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。