

30年の時を超え『アクトレイザー』がよみがえる！
『アクトレイザー・ルネサンス』本日2021年9月24日（金）発売



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐）は、本日2021年9月24日（金）、『アクトレイザー・ルネサンス』（対応機種：Nintendo Switch™/PlayStation®4/iOS/Android/Steam®、ダウンロード専売）を発売しました。『アクトレイザー・ルネサンス』は、1990年にスーパーファミコン向けに発売された『アクトレイザー』をベースに“再生（ルネサンス）”したリメイク作品です。

■『アクトレイザー・ルネサンス』

ゲームは横スクロールで展開されるアクションパートと、都市を発展させるクリエイションパートから構成されています。『アクトレイザー・ルネサンス』では、グラフィック刷新のほか、原作にはないステージや新しい物語・ボスといった追加要素を盛り込んでおり、新しくプレイされる方だけでなく、当時スーパーファミコン版をプレイした方にもお楽しみいただけます。

また、スーパーファミコン版の楽曲を手掛けた古代祐三氏による原曲の全曲アレンジに加え、完全新規楽曲を15曲追加し、楽曲だけを楽しむことができる“ミュージックモード”も搭載しています。



<「アクションパート」画面>



<「クリエイションパート」画面>



<ゲームプレイ画面の一例>



<ゲームプレイ画面の一例>

<商品概要>

タイトル	: アクトレイザー・ルネサンス (Actraiser Renaissance)
対応機種	: Nintendo Switch/ PlayStation4/iOS/Android/Steam
ジャンル	: アクションRPG+クリエイション (街づくり)
発売日	: 2021年9月24日 (金)
希望小売価格	: Nintendo Switch/ PlayStation4/Steam 版... 3,520 円 (税込) iOS/Android 版... 2,440 円 (税込)
対応言語	: 日本語/英語/ドイツ語/フランス語
公式サイト	: https://www.jp.square-enix.com/actraiser_r
公式Twitter	: https://twitter.com/ACTRAISER_PR
権利表記	: © 1990, 2021 QUINTET/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. © YUZO KOSHIRO

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ (累計出荷・ダウンロード販売本数 8,300 万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ (同 1 億 6,300 万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ (同 8,400 万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

<https://www.jp.square-enix.com>

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMBRAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。