



SQUARE ENIX
GAME
CONTEST
—2026—

賞金総額10億円！君のゲームが世界を変える！
スクウェア・エニックス、次世代の才能を世界へ放つ
「SQUARE ENIX GAME CONTEST 2026」開催決定！

株式会社スクウェア・エニックス（所在地：東京都新宿区、代表取締役社長：桐生 隆司、以下スクウェア・エニックス）は、新たなゲームの未来を切り拓くゲーム開発コンテスト「SQUARE ENIX GAME CONTEST 2026」を開催することをお知らせいたします。

本コンテストは、ジャンルや既存の枠組みにとらわれることなく、自らのアイデアで新しい「面白さ」を形にしようとするゲームクリエイターを応援するプロジェクトです。優れた才能と作品を発掘し、当社のグローバルなパブリッシング体制を通じて世界中のプレイヤーへ届けることを目指します。

◆ 「SQUARE ENIX GAME CONTEST 2026」企画メッセージ

ゲームの歴史を塗り替えるのは、「これが面白いんだ！」という直感と熱量。
一瞬の閃きを信じ抜き、形にする執念。
その先にこそ、誰にも真似できない「驚き」が生まれます。

このコンテストで目指すのは、想像を超えるアイデアで、
新たなゲームの未来を切り拓くこと。
その閃きをゲームファンが熱狂する「最高傑作」へと昇華させるために、
わたしたちスクウェア・エニックスは、
あなたの作品を世界へ送り出す新しい舞台を用意しました。

何にも囚われない自由な発想と、それを実現するための飽くなき挑戦を待っています。

君のゲームが、世界を変える——

◆開催概要

名称	SQUARE ENIX GAME CONTEST 2026
スケジュール	・応募受付開始：2026年12月15日 ・応募締切：2027年3月15日 ・発表：2027年6月30日
賞金および 支援内容	・最優秀賞(1作品)：賞金3億円 ・傑作賞(4作品)：賞金1億円 ・優秀賞(10作品)：賞金3,000万円 ※出版・配信・マーケティングを含めたパブリッシング事業は、スクウェア・エニックスが全面的に協力して支援を実施します

その他応募や審査に関する詳細は、公式サイトをご覧ください。

<https://gc2026.jp.square-enix.com/>

◆株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数9,700万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同2億900万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<https://www.jp.square-enix.com>）