

**「NieR」シリーズ最新作 スマートフォン向け
『NieR Re[in]carnation』 本日サービス開始**

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区 代表取締役社長：松田 洋祐）は、本日2021年2月18日（木）、株式会社アプリボット（本社：東京都渋谷区 代表取締役社長：浮田 光樹）開発による「NieR」シリーズ最新作のスマートフォン向けコマンドアクションロールプレイングゲーム（RPG）『NieR Re[in]carnation（ニーア リンカーネーション）』（対応機種：iOS、Android）のサービスを開始しました。

■ 『NieR Re[in]carnation』 について

『NieR Re[in]carnation』は、「NieR」シリーズ初となるスマートフォン向けタイトルです。

誰が作ったのか分からない『檻（ケージ）』と呼ばれる謎多き巨大な建造物で少女が目覚まし、物語は始まります。声や記憶を失った少女は自らをママと名乗るキャラクターに導かれながら、結末を歪められてしまった『武器の記憶』を修復していくことで、失ったものを取り戻していきます。

『武器の記憶』を修復する時は3D コマンドバトルが発生。最大3人のキャラクターでパーティーを組み、プレイヤーは戦況に合わせた武器の装備やスキルの発動をしながらバトルを進めていきます。

<商品概要>

名 称	: NieR Re[in]carnation（ニーア リンカーネーション）
対 応 機 種	: iOS／Android
サ ー ビ ス 開 始 日	: 2021年2月18日（木）
価 格	: アイテム課金制（基本プレイ無料）。
ジ ャ ン ル	: コマンドアクションRPG
開 発	: 株式会社アプリボット
企 画 ・ 制 作	: 株式会社スクウェア・エニックス
公 式 サ イ ト	: https://nierreincarnation.jp/
10周年記念サイト	: https://www.jp.square-enix.com/nier10th/
公 式 T w i t t e r	: https://twitter.com/NieR_Rein
権 利 表 記	: © 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by Applibot, Inc.

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数 8,200 万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同 1 億 5,900 万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同 8,100 万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。