SQUARE ENIX.

2021年10月28日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

スマートフォン向けRPG 『ドラゴンクエスト ダイの大冒険 -魂の絆-』 500万ダウンロードを突破



株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:松田洋祐)は、2021 年 9 月 28 日に配信を開始したスマートフォン向け RPG 『**ドラゴンクエスト ダイの** 大冒険 -魂の絆-』が、500 万ダウンロードを突破したことをお知らせします。

■『ドラゴンクエスト ダイの大冒険 -魂の絆-』とは

『**ドラゴンクエスト ダイの大冒険 -魂の絆-**』は、テレビ東京系列で放送中の TV アニメ「ドラゴンクエスト ダイの大冒険」(毎週土曜 9 時 30 分~放送)の世界を体験できる、スマートフォン向け RPG です。

「ダイ」「ポップ」「マァム」などの仲間と共に、3 つのレーンで構成されたフィールドを、 敵を倒しながら突き進み、かんたん操作で爽快感のあるバトルが楽しめます。また、ダイの「ア バンストラッシュ」などの奥義も、最新 3D アニメーションで完全再現されています。







※画面はすべて開発中のものです。

■『ドラゴンクエスト ダイの大冒険』とは

『ドラゴンクエスト ダイの大冒険』(原作:三条陸、漫画:稲田浩司、監修:堀井雄二)は 1989 年~1996 年に週刊少年ジャンプで連載された「ドラゴンクエスト」シリーズを冠する初 の長編連載漫画です。魅力的なキャラクターたちが織りなす壮大な冒険譚は多くの読者の心を つかみ、単行本の累計発行部数 4,700 万部を超えています。

<商品概要>

名 称 : ドラゴンクエスト ダイの大冒険 -魂の絆-

対 応 機 種 : iOS/Android

配 信 開 始 日 : 2021年9月28日(火)

価格:基本プレイ無料(アイテム課金型)

公 式 サ イ ト : https://www.dqdai-souls.com/

公式Twitter: https://twitter.com/dqdai souls

企 画 ・ 開 発 :株式会社ディー・エヌ・エー

企画・制作:株式会社スクウェア・エニックス

: <ドラゴンクエスト ダイの大冒険 -魂の絆->

©三条陸、稲田浩司/集英社・ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京

© 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

権 利 表 記 © 2021 DeNA Co., Ltd.

<ドラゴンクエスト ダイの大冒険>

©三条陸、稲田浩司/集英社・ダイの大冒険製作委員会・テレビ東京

© 2021 SQUARE ENIX CO., LTD.

くご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(累計出荷・ダウンロード販売本数 8,300 万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同 1 億 6,300 万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同 8,400 万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。(https://www.jp.square-enix.com)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。 ※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。