

伝説のRPGがHD-2Dリメイクで登場  
『ライブアライブ』  
2022年7月22日（金）発売決定



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐）は、1994年にスーパーファミコンで発売したRPG『ライブアライブ』のHD-2Dリメイク版（対応機種：Nintendo Switch™）を、2022年7月22日（金）に発売します。

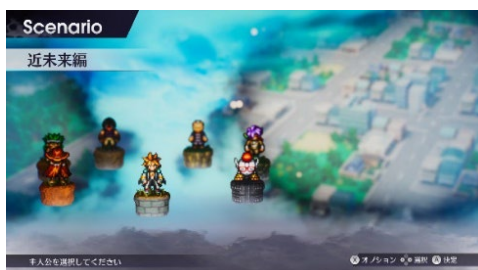
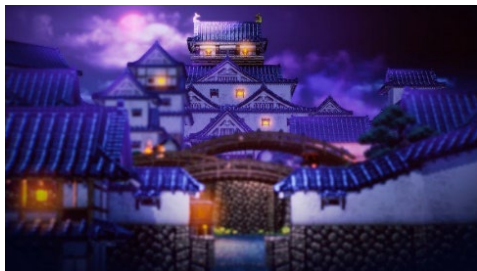
#### ■HD-2Dリメイク版『ライブアライブ』について

本作は、1994年にスーパーファミコンで発売した『ライブアライブ』を、「HD-2D」という昔ながらの「ドット絵」と「3DCG」を融合した映像表現を用いて制作したリメイク作品です。

オリジナル版と同様に、プレイヤーは時代・主人公・ゲーム性が異なる7つの物語を好きな順番でプレイすることができます。また、オリジナル版よりも遊びやすさを向上させており、原作をプレイした方だけでなく、初めてプレイする方でもお楽しみいただけます。

7つの物語を彩るキャラクターデザインは、青山剛昌氏、石渡治氏、小林よしのり氏、島本和彦氏、田村由美氏、藤原芳秀氏、皆川亮二氏の7名の漫画家が担当し、『オクトパストラベラー』キャラクターデザインの生島直樹が新たにイラストの描き下ろしを行いました。また、楽曲は原曲を手掛けた下村陽子氏の完全監修によるフルアレンジが施されています。

なお、オリジナル版のディレクターを務めた時田貴司が、本作ではプロデューサーとして制作を総指揮しています。



## <商品概要>

タイトル : ライブアライブ

対応機種 : Nintendo Switch

ジャンル : RPG

C E R O : B

サービス開始日 : 2022年7月22日(金)

希望小売価格 : <パッケージ版/ダウンロード版>…7,480円(税込)  
<コレクターズエディション>…22,000円(税込)

公式サイト : <https://www.jp.square-enix.com/lal>

公式Twitter : [https://twitter.com/LAL\\_PROM](https://twitter.com/LAL_PROM)

権利表記 : © 1994, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
CHARACTER DESIGN  
© 1994, 2022 SQUARE ENIX CO., LTD.  
© 1994, SHOGAKUKAN Inc.  
Gosho Aoyama, Yoshihide Fujiwara, Osamu Ishiwata, Yoshinori Kobayashi,  
Ryouji Minagawa, Kazuhiko Shimamoto, Yumi Tamura

## <ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(累計出荷・ダウンロード販売本数8,300万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億6,400万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同8,500万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMBRAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。