

PlayStation 4、PC 向け  
「NieR:Automata」  
世界累計出荷・ダウンロード販売本数が 300 万本を突破

## NieR:Automata

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下スクウェア・エニックス）は「NieR:Automata」（対応機種：PlayStation® 4/PC）の世界累計出荷・ダウンロード販売本数が、300 万本を突破したことをお知らせいたします。

2017 年 2 月の発売以降パッケージ出荷とダウンロード販売本数を伸ばし、同年 4 月に同本数が 100 万本、9 月には 200 万本を突破、2018 年 2 月には発売 1 周年を迎え、このたび世界累計出荷・ダウンロード販売本数が 300 万本を突破いたしました。

### <商品概要>

タイトル	：「NieR:Automata」（読み：ニーア オートマタ）
対応機種	：PlayStation 4、PC（Steam）
ジャンル	：アクション RPG
発売日	：PlayStation 4 版、PC（Steam）版ともに発売中
価格	：7,800 円（税別）
CERO	：D（17 才以上対象）
プレイ人数	：1 人
開発	：PlatinumGames Inc.
公式サイト	： <a href="http://www.jp.square-enix.com/nierautomata/">http://www.jp.square-enix.com/nierautomata/</a>
公式 Blog	： <a href="http://blog.jp.square-enix.com/nier/">http://blog.jp.square-enix.com/nier/</a>
公式 Twitter	： <a href="https://twitter.com/NieR_JPN">https://twitter.com/NieR_JPN</a>
権利表記	：© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

### ■ 「NieR:Automata」について

これは呪いか。それとも罰か。「NieR:Automata」は、スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発を手掛けるアクション RPG です。舞台は、宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力を前に、人類が月へと敗走している遙か未来。プレイヤーは、新たに組織されたアンドロイド部隊「ヨルハ」所属の「2B」となり、地球奪還のための熾烈な戦いに身を投じることとなります。単なるエンタテインメント作品にとどまらない、さまざまな感情をかき立てる物語を、滑らかな描画のオープンワールドで体験できます。

## ■主要スタッフ

- プロデューサー: 齊藤陽介
- ディレクター: ヨコオタロウ
- キャラクターデザイナー: 吉田明彦 (CyDesignation, Inc.)
- コンポーザー: 岡部啓一 (MONACA)
- ゲームデザイナー: 田浦貴久 (PlatinumGames Inc.)



<ご参考>

### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,500万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億3,500万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同6,300万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ニア／NieR、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。