

往年の人気 RPG タイトルの復刻版を、スマートフォンへ移植  
「THE LAST REMNANT Remastered」  
iOS & Android 版 本日配信開始

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、本日、App Store及び、Google Playにて、ロールプレイングゲーム（以下、RPG）「THE LAST REMNANT Remastered（ラスト レムナント リマスタード）」の配信開始をお知らせいたします。



### ■ 「THE LAST REMNANT Remastered」について

「ラスト レムナント」は、2008年に日本・米国・欧州でXbox360向けのタイトルとして発売され、世界累計販売本数130万本以上の人気RPGで、今もなお世界中で根強いファンに愛されている作品です。「THE LAST REMNANT Remastered」は、その復刻版として、2018年12月にPlayStation®4、今年6月にNintendo Switch™向けに配信され、今回より幅広い層のユーザーにプレイしていただけるよう、この度スマートフォン版を配信いたします。

「THE LAST REMNANT Remastered」は、ゲームエンジンを刷新したことで、より高度な光源処理や、テクスチャーの高解像度化を実現しました。これにより細かい明度調整が可能になり、色づかいの豊かさも増し、より美しい映像で世界観やストーリーを堪能いただけるタイトルへと進化しました。また、キャラクターのモーションの調整や新たなキービジュアルの描き下ろし、100以上あるアイコンの描き直しも行っています。

※ご参考：オリジナル版（Xbox360）とリマスター版（Playstation4・Nintendo Switch）のグラフィック比較ムービー  
[https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=1&v=qCx9QY0oFuk&feature=emb\\_title](https://www.youtube.com/watch?time_continue=1&v=qCx9QY0oFuk&feature=emb_title)

### ■ スマートフォンへの移植にあたっての工夫

iOS / Android版では新たに、画面タッチ操作に対応したUIを実装し、快適な操作感でのゲームプレイが可能になりました。画面タッチ操作を快適するにあたり、「決定」「キャンセル」ボタンの追加や各コマンドの配置変更、文字サイズの調整を行っております。

## ■プロデューサーコメント

PlayStation 4、Nintendo Switch に続き、「THE LAST REMNANT Remastered」が iOS、Android で配信開始となりました！スマートフォンやタブレットならではの画面タッチ操作に対応し、直観的で快適なプレイが可能です。

ボリュームの大きいゲームなので、ダウンロードに少しお時間がかかりますが、その分、とてもやりごたえのある壮大な物語を楽しむことができます。オリジナル版発売から 10 年以上経っても色あせない「THE LAST REMNANT Remastered」をぜひ体験してください。

## <商品概要>

タイトル	: THE LAST REMNANT Remastered / ラスト レムナント リマスタード
対応機種	: PlayStation 4 / Nintendo Switch / iOS / Android ※全てダウンロード販売のみ
ジャンル	: ロールプレイングゲーム
プレイ人数	: 1人
サービス開始日	: 配信中
価格	: PlayStation 4、Nintendo Switch : 4,378円 (税込) / iOS、Android : 3,180円 (税込)
権利表記	: ©2008,2019 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
公式サイト	: <a href="https://www.jp.square-enix.com/thelastremnant/">https://www.jp.square-enix.com/thelastremnant/</a>

## ■「THE LAST REMNANT Remastered」ストーリー・仕様概要

- 強大なチカラを持つ“レムナント”をめぐる壮大なストーリー



遙か古代より存在する“レムナント”と呼ばれる謎の物体をめぐり、世界は次第に戦乱の世へと陥っていった。それからおよそ1000年。平穏に暮らしていた主人公ラッシュの元へ突如現れた謎の集団によって、妹イリーナをさらわれたことをきっかけに、物語は動き始める。

- 戦況が刻々と変化していくコマンドバトル



バトルは、味方や敵ユニオンの位置、距離、状態によって変化するバトルコマンドを駆使し、その時々で適切な指示を出していくことが重要です。バトルには「士気（モラル）」という概念が存在し、士気が上がると、攻撃力が上がり与えるダメージを増加させたり、敵勢力からのダメージを軽減させるなど、バトルを展開する上で有利になる効果が生まれます。

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数 7,800 万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同 1 億 4,700 万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同 7,400 万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMBRAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。