

2010年4月28日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

## Xbox 360、Windows 対応ソフト 「スプリームコマンダー2」の 国内発売を決定

# SUPREME COMMANDER 2

スプリームコマンダー2

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は、スクウェア・エニックス・グループの北米拠点であるSQUARE ENIX, Inc.が米ガスパワード・ゲームス（米国ワシントン州レドモンド）との業務提携により開発した「スプリームコマンダー2」（対応機種：Xbox 360®、Windows®）を、2010年7月29日（木）に国内で発売することを決定いたしました。

### 「スプリームコマンダー2」

発売日：2010年7月29日（木）

希望小売価格：7,980円（税込）

対応機種：Xbox 360、Windows

「スプリームコマンダー」は、遙か未来の宇宙を舞台に描かれる重厚なストーリーと、多種多様なユニットを操作し、リアルタイムに繰り広げられる緊張感と戦略性が特徴のリアルタイム・ストラテジーゲームです。

「スプリームコマンダー2」は、この北米・欧州で高い評価を得た前作の25年後を舞台にしたゲームで、シリーズ初の日本語版として登場いたします。

今作では、プレイヤーは陸・海・空を駆け巡る多種多様な兵器と、絶大な威力を誇る巨大ロボットを駆使して自軍をカスタマイズし、敵対する勢力との戦闘を展開します。正確かつスピーディに多数のユニットに指示を出すことが可能で、ストーリーを楽しみながらじっくりとシステムを学べる充実したチュートリアル機能も搭載。

リアルタイム・ストラテジーゲーム初心者から上級者まで、ストレスなくより戦略的にゲームプレイをお楽しみいただけます。

また、Xbox 360版では、コントローラでの操作に最適化しており、前作以上に直感的な制御が可能になりました。さらに、オンラインマルチプレイにも対応しています。

なお本作は、当社が、最先端で高品質な海外ゲームタイトルを厳選し、国内で販売する海外ゲームタイトル専門レーベル「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」（スクウェア・エニックス エクストリームエッジ）の第一弾タイトルです。スクウェア・エニックスが贈る、戦略性溢れるリアルタイム・ストラテジーゲームの決定版に、ぜひご期待ください。

## <商品概要>

タイトル	: 「スプリームコマンダー2」 (英字表記: SUPREME COMMANDER 2)
対応機種	: Xbox 360、Windows
ジャンル	: リアルタイム・ストラテジー
発売日	: 2010年7月29日(木) 予定
希望小売価格	: 7,980円(税込)
年齢別レーティング (CERO)	: A(全年齢対象)
プレイ人数	: Xbox 360: 1人~4人 Windows: 1人~8人
権利表記	: © 2010 SQUARE ENIX, INC. All Rights Reserved. Published by Square Enix Co., Ltd. SUPREME COMMANDER is a registered trademark or trademark of Square Enix, Inc.
公式サイト	<a href="http://www.square-enix.co.jp/sc2">http://www.square-enix.co.jp/sc2</a>



## <ストーリー>

かつて、永遠に続くと思われた宇宙戦争が終結してから25年。対立を繰り返しながらも「統一地球連邦」、「イルミネート」、「サイبران」の3勢力からなる“銀河連合”の協調路線により、薄氷を踏むかのような、かろうじて平和と呼べる時代を人々は歩んでいた。

しかし、銀河連合議長が暗殺されたことにより、その平和は打ち破られ、不協和音が宇宙のいたる所で鳴り響く。連合各国は議長暗殺への関与を否定。

次なる戦争へのカウントダウンを止める術は、もう残されていない。

## <ゲーム内容>

### 3つの勢力

プレイヤーは統一地球連邦「The United Earth Federation」、イルミネート「Illuminate」、サイبران「Cybran Nation」の3つの勢力から一つを選択し、かつては銀河連邦の兵士学校でもに学んだ各勢力の指揮官の一人となり、数々のミッションをクリアしながらストーリーを進め

ていくこととなります。

指揮官が登場するユニット「指揮官機」を操り、数百単位の部隊にも及ぶ大小様々なユニットを指示し、軍事施設、兵器生産工場や資源採掘施設の建設を行い、敵対する勢力を数で、戦略で打ち破れ。

<ご参考>

#### **株式会社スクウェア・エニックスについて**

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに5,300万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは9,600万本以上の世界出荷を記録しています。 (<http://www.square-enix.com/jp>)

※ “PlayStation”および “PLAYSTATION”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※Microsoft、Windows、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。SUPREME COMMANDERは米国およびその他の国におけるSquare Enix, Inc.の商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。