

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア」 想定を上回るダウンロード版販売数のため 一時的な販売制限



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）が、8月27日より正式サービスを開始した「ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア（以下、「新生FFXIV」）」のダウンロード版販売数が、当初の想定を上回る状況となり、ダウンロード版の一時的な販売制限を行うことと致しました。

この販売制限はPlayStation®3版・Windows®版のいずれのダウンロード版にも適用されます。

上記内容の詳細に関しましては以降をご参照ください。今後とも「新生FFXIV」を宜しく願います。

■ 同時接続者数 18万7千人を記録

8月27日より正式サービスを開始いたしました「新生FFXIV」は、プレイヤーの皆様からご好評を頂くと共に非常に長い時間プレイをしていただき、現時点で同時接続者数 18万7千人を記録しております。また、混雑緩和のためのログイン制限をかけさせていただいている事で皆様にご迷惑をおかけしていることをお詫びいたします。現在、日本および北米欧州の両データセンターにおいて、サーバーなどの増強を進めております。これまでのアーリーアクセスからの接続状況を予測すると、近日中に、同時接続者数 20万人に到達する見込みです。

■ ダウンロード版の一時的な販売制限のお知らせ

これまでの接続状況、販売状況から予測を行った結果、今週末までに当初想定していたサーバーの収容人数を超えることが確実なことから、すでにご購入済み、もしくは流通しているパッケージ版をご購入いただいたお客様のプレイ環境の優先するため、ダウンロード版の一時的な販売

制限を行わせていただくこととなりました。なお、この販売制限は一時的なものであり、サーバーの増強等により、来週にはダウンロード版の販売を再開する予定です。

■ サーバーの増設とログイン強化について

現在開発チーム、運営チームは、日本および北米欧州の両データセンターにおいて、更なる需要への対応として、お客様がプレイをするためのワールド追加、ならびにログイン／マッチングのさらなる強化準備を進めております。大幅に收容人数を増強できる見込みとなっており、この作業完了は週明けを予定しております。

ダウンロード版の販売再開、データセンターの増強作業終了などの詳細な日時は、追ってアナウンスさせていただきます。なお、すでにパッケージ版およびダウンロード版「新生 FFXIV」をご購入済みのお客様のプレイには今回の販売制限による影響はありません。

「ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア」新生Lodestone

<http://lodestone.finalfantasyxiv.com/pr/>

「ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア」製品概要ページ

<http://jp.finalfantasyxiv.com/product/>

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数 6,200 万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同 1 億本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同 3,500 万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※Windows は、米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標です。

※「PlayStation」、「PLAYSTATION」、「プレイステーション」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、エオルゼア／EORZEA、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。