

2016年7月21日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

世界初の Apple Watch 専用本格 RPG  
「COSMOS RINGS」  
2016 年夏、世界同時配信開始決定のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、Apple Watch専用の新作RPG（ロールプレイングゲーム）「COSMOS RINGS（コスモスリングス）」を発表いたしました。

「COSMOS RINGS」は世界初のApple Watch専用の本格RPGであり、2016年夏に世界同時配信予定です。

デジタルクラウンを用いた「時間遡行システム」、日々の歩数に応じて届く様々なメッセージ等々、Apple Watchならではのゲーム体験を提供します。また、Apple Watchという最先端技術のデバイスを最大限活用し、美しいグラフィックと懐かしさを感じさせるドット表現を融合させました。

プロデューサーは「CHAOS RINGS」シリーズの安藤武博（あんどうたけひろ）氏と神戸駿（かんべしゅん：スクウェア・エニックス）、キービジュアルは直良有祐（なおらゆうすけ：スクウェア・エニックス デザイナー）が手がけ、独特の世界観で新しい分野へとプレイヤーをいざないます。

詳細は、今後の発表をお待ちください。

#### <商品概要>

タイトル	：「COSMOS RINGS」（コスモスリングス）
対応機種	：Apple Watch
ジャンル	：RPG
配信日	：2016年夏予定
販売ストア	：App Store、Watch App Store
価格	：未定（落とし切り）
対応言語	：日本語、英語
権利表記	：©2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
公式サイト	： <a href="http://www.jp.square-enix.com/cosmosrings/">http://www.jp.square-enix.com/cosmosrings/</a>

## ■ストーリー

人間の情念が渦巻く『時間の狭間』の世界。

「止まった時間」を再び動かし、

「時の女神」を取り戻すため、

『時間の狭間』に渦巻く様々な人間の情念へ立ち向かう。

その果てに待つものは何か…

## ■スタッフ

プロデューサー 神戸駿（スクウェア・エニックス）

プロデューサー 安藤武博（SISILALA Inc.）

シナリオ 北島行徳（Synthese inc.）

音楽 上松範康（Elements Garden）

キービジュアルアート 直良有祐（スクウェア・エニックス）

## <ご参考>

### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数6,800万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億1,500万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同4,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

<http://www.jp.square-enix.com>

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、コスモス リングス／COSMOS RINGS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。