

2011年1月18日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

プレイステーション・ポータブル専用ソフト
「FINAL FANTASY Agito XIII」
タイトル名変更および発売時期決定のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田洋一）は、PSP®「プレイステーション・ポータブル」（以下PSP®）専用ソフト「FINAL FANTASY Agito XIII（ファイナルファンタジー アギトサーティーン）」のタイトル名を変更、また、発売時期を以下の通り決定いたしました。

新タイトル名：「FINAL FANTASY 零式」

発売時期： 2011年夏（予定）

希望小売価格： 未定

「ファブラ ノヴァ クリスタリス」プロジェクトの一作品として出発したこの作品は、携帯ゲーム機向けゲームとしてトップクラスのクオリティを目指して改良を重ねてまいりました。同時に、戦記物としての世界観やインフラ・マルチプレイが特徴のゲームプレイなど、「ファブラ・ノヴァ・クリスタリス」プロジェクトの第一弾として発売した「FINAL FANTASY XIII（FFXIII）」とは別のベクトルで大きな進化を遂げています。

そのため、「FFXIII」の派生作品という位置づけではなく、マルチプレイが特徴の、新しいシリーズのスタートという意味合いをこめたタイトル名への変更を決定いたしました。

なお、従来通り「ファブラ ノヴァ クリスタリス」の作品群であることと、同プロジェクトの他作品と神話を共有していることについての変更はありません。

<商品概要>

タイトル	: 「FINAL FANTASY 零式」 (ファイナルファンタジー レイシキ)
対応機種	: PSP
ジャンル	: ロールプレイングゲーム
発売日	: 2011年夏予定
希望小売価格	: 未定

年齢別レーティング
(C E R O) : 審査予定

権利表記 : © SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
CHARACTER DESIGN : TETSUYA NOMURA

※本ゲームはUMD2枚組で発売予定です。



<スタッフ>

- ・ディレクター／田畑端 (BEFORE CRISIS -FFVII-, CRISIS CORE -FFVII-, The 3rd Birthday)
- ・キャラクターデザイン／野村哲也 (FINAL FANTASY VII, VIII, X, X-2, XIII, KINGDOM HEARTS他)
- ・アートディレクター：直良有祐 (FINAL FANTASY VII, VIII, X他)
- ・コンポージャー／石元丈晴 (BEFORE CRISIS -FFVII-, すばらしきこのせかい, DISSIDIA FF他)
- ・プロデューサー／北瀬佳範 (FINAL FANTASYシリーズ他)

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ (パッケージゲーム累計出荷本数 5,400 万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ (同 9,700 万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ (同 3,500 万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.square-enix.com/jp/>)

※PSP®「プレイステーション・ポータブル」、「プレイステーション」および「PSP」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、ファイナルファンタジー 零式／FINAL FANTASY 零式、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、零式、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。