

2011年7月20日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

プレイステーション・ポータブル専用ソフト
「FINAL FANTASY 零式」
発売日・価格決定
テーマソング アーティスト発表



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田洋一）は、PSP®「プレイステーション・ポータブル」（以下PSP®）専用ソフト「FINAL FANTASY 零式（ファイナルファンタジー レイシキ）」の発売日・価格を決定いたしました。また、本作のテーマソングが、BUMP OF CHICKENの「ゼロ」に決定したことをお知らせいたします。

FINAL FANTASY 零式
発売日：2011年10月13日（木）予定
希望小売価格：7,700円（税込）

「FINAL FANTASY 零式」テーマソング
BUMP OF CHICKEN
「ゼロ」

<商品概要>

タイトル	：「FINAL FANTASY 零式」（ファイナルファンタジー レイシキ）
対応機種	：PSP
ジャンル	：RPG
発売日	：2011年10月13日（木）予定
希望小売価格	：7,700円（税込）
年齢別レーティング （CERO）	：C（15歳以上対象）
権利表記	©2011 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN：TETSUYA NOMURA

公式サイト <http://www.square-enix.co.jp/fabula/0/>

※本ゲームは UMD2 枚組で発売予定です。

■BUMP OF CHICKEN によるテーマソングについて

かねてよりゲーム制作側、アーティスト側の双方が望んでいたコラボレーションが、本作で遂に実現した形となりました。



このテーマソングについて、「FINAL FANTASY 零式」ディレクターの田畑は下記のようにコメントしています。

「FINAL FANTASY 零式」は、この「ゼロ」というテーマソング無くして完成はしません。それぐらい、この曲は本作に欠かせない重要な構成要素となりました。BUMP OF CHICKEN さんとの幾度かの制作ミーティングでは、このゲームと一緒に完成させるには何が必要かを真剣に打ち合わせました。その時、彼らの魂を込めた楽曲制作に触れて、開発陣の制作意欲も一層引き上げられました。

そして後日、「ゼロ」と名付けられたデモが届きました。本作を最高の形で完成させるために書き下ろされた、メロディー、ボーカル、詩、演奏のすべてが痛いほどリアルに心に突き刺さる、本気の BUMP OF CHICKEN がそこにありました。ゲームではこの楽曲を、僕が思う最高の形で使わせてもらいました。こうして両者が最大限の力を持って実現したこのコラボレーションにご期待頂けたらと思います。

■FINAL FANTASY 零式とは

「ファブラ ノヴァ クリスタリス ファイナルファンタジー」プロジェクトの一作品として、「FINAL FANTASY XIII」「FINAL FANTASY Versus XIII」と共に出発した「FINAL FANTASY 零式」。

本作は、同プロジェクトの他作品と神話を共有しつつも、戦記物としての世界観やマルチプレイが特徴のロールプレイングゲーム（RPG）です。

バトルはアクション性が高く、プレイヤーは、武器や特技が異なる複数の主人公を操り物語を進行します。「ファイナルファンタジー」シリーズおなじみの魔法や召喚獣なども登場し、キャラクターの使い分けやアクションなどを駆使して戦略性の高いバトルをお楽しみ頂けます。

<ストーリー>

物語は、東方国家群「オリエンス」に存在する4つのクリスタルをめぐり、各クリスタルを擁する4つの勢力の衝突が描かれます。この世界にある伝承を、人々は「世界に災厄が訪れた時に、“アギト”と呼ばれる救世主が現れる」と解釈し、アギトの出現が望まれています。4勢力のうちの1つで、主人公たちが属する朱雀領ルブルムでは、魔導院とよばれる組織の中で多くの訓練生たちがアギトの候補生となるべく日々鍛錬を積んでいます。

<メインスタッフ>

- ディレクター・シナリオ原案／田畑端
(BEFORE CRISIS -FFVII-, CRISIS CORE -FFVII-, The 3rd Birthday)
- クリエイティブプロデューサー&キャラクターデザイナー／野村哲也
(FINAL FANTASY VII, VIII, X, X-2, XIII, KINGDOM HEARTS他)
- アートディレクター：直良有祐 (FINAL FANTASY VII, VIII, X他)
- コンポージャー／石元文晴 (BEFORE CRISIS -FFVII-, すばらしきこのせかい, DISSIDIA FF他)
- プロデューサー／北瀬佳範 (FINAL FANTASYシリーズ他)

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数5,800万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同3,500万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。(<http://www.square-enix.com/jp/>)

※「PlayStation」、「PLAYSTATION」、「プレイステーション」および「PSP」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、ファイナルファンタジー 零式／FINAL FANTASY 零式、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、零式、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。