

2011年9月14日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

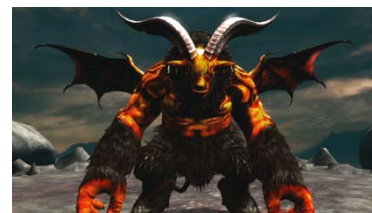
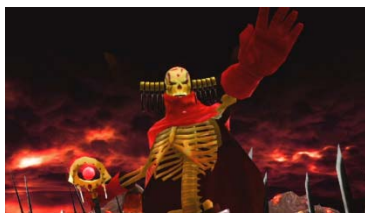
**地獄の SLAUGHTER 軍団アクション、PlayStation Vita 専用ソフト
「地獄の軍団」
2011年12月17日 PlayStation Vita と同時発売決定**



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は、PlayStation®Vita（PS Vita）専用ソフト「地獄の軍団」を、PS Vita の発売と同時となる 2011 年 12 月 17 日(土)に発売することを決定いたしました。

<商品概要>

タイトル	：「地獄の軍団」
対応機種	：PlayStation Vita
ジャンル	：軍団アクション
発売日	：2011年12月17日（土）予定
希望小売価格	：未定
プレイ人数	：1～4人
年齢別レーティング （CERO）	：審査予定
権利表記	©2011 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
開発	：エンタースフィア
公式サイト	http://www.square-enix.co.jp/ofhell/



<ゲーム概要>

さあ行こうか猿どもよ（兵士諸君）、殺戮の刻だ（It's a Killing Time）！！

・100体からなるゴブリン軍団を操り、巨大モンスターを殲滅せよ！

プレイヤーは地獄の軍団の長・魔王となり、強大な魔神の群れを殲滅し、地獄の制覇を目指す。魔王の下僕（＝軍団の兵士）であるゴブリンたちを無慈悲に操り、敵にけし掛け、地獄を跋扈する魔神どもを駆逐せよ！

・ゲームの舞台となる地獄に浮かぶいくつもの浮島

浮島のひとつひとつには牢獄の役割があり、神の意思に逆らう者は全てこの牢獄に閉じ込められ、魔神たちによって永遠の責苦を与え続けられることとなる。監獄から抜け出す方法はただ一つ、監獄を支配する魔神たちを殲滅し、自らがその浮島を支配することだけだ。

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数5,800万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同3,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.square-enix.com/jp/>）

※ “PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、地獄の軍団、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。