

2011年 11月 15日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「ファイナルファンタジー」シリーズ初の音楽ゲームがニンテンドー3DSに登場！
「シアトリズム ファイナルファンタジー」
発売日・価格決定のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田洋一、以下スクウェア・エニックス）は、ニンテンドー3DS®専用ソフト「THEATRHYTHM FINAL FANTASY（シアトリズム ファイナルファンタジー）」の発売日と価格を決定いたしました。

「THEATRHYTHM FINAL FANTASY」

発売日： 2012年2月16日（木）予定

希望小売価格： 6,090円（税込）

「THEATRHYTHM FINAL FANTASY」は、全世界累計出荷本数が1億本を超え、2012年に第1作の発売から25周年を迎える、全世界出荷本数が1億本に達した「ファイナルファンタジー」シリーズ初の音楽ゲームです。

「ファイナルファンタジー」シリーズの世界をかたちづくる不可欠な要素のひとつ、音楽。その音楽は、美しい世界、壮大なストーリー、心に深く残る映像と結びついています。

「THEATRHYTHM FINAL FANTASY」は、「ファイナルファンタジー」シリーズのナンバリングタイトルの、人気の高い代表曲を網羅し、オリジナルのバトルやムービーシーンと共に音楽ゲームを楽しむことができます。

懐かしいイベントシーンで流れた音楽、映像、セリフ。そして同時にその時の感動が、多重奏のように次々と脳裏によみがえってくるような、新しい試みに満ちた音楽ゲームを、ニンテンドー3DSで楽しめる本作にぜひご期待ください。

「THEATRHYTHM FINAL FANTASY」公式サイトにて最新情報公開中！

http://www.square-enix.co.jp/t_ff/

<商品概要>

タイトル	: 「THEATRHYTHM FINAL FANTASY」 (シアトリズム ファイナルファンタジー)
対応機種	: ニンテンドー3DS
ジャンル	: シアターリズムアクション
発売日	: 2012年2月16日(木) 予定
希望小売価格	: 6,090円(税込)
年齢別レーティング (CERO)	: 審査予定
権利表記	©2012 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by indieszero Co.,Ltd.
公式サイト	http://www.square-enix.co.jp/t_ff/



<「シアトリズム ファイナルファンタジー」とは>

THEATER (シアター) + RHYTHM (リズム) = THEATRHYTHM (シアトリズム)

キャラクターが THEATER (劇場) で奏でる FINAL FANTASY シリーズの RHYTHM (リズム) で
クリスタルに再び輝きを取り戻そう！

■プロローグ

コスモスとカオス——

二柱の神の間にある時の間隔はリズムと呼ばれた。

リズムは音楽を司るクリスタルを生み、

世界は音の輝きで満たされていた。

しかし混沌の軍勢により調和は乱れ、
音楽を司るクリスタルは、その輝きを失いつつあった。

クリスタルに輝きを取り戻すためには、
音楽の波動“リズムポ”を高めなければならない。

クリスタルに導かれた戦士たちの
音楽を紡ぐ旅が今始まる——

■システム紹介

POINT

- 音楽ゲームとキャラクターの成長&コレクションを含むやり込み要素が満載！
- ナンバリングの全FFシリーズより人気のある代表曲をピックアップ！
- 「ファイナルファンタジー」（以下FF）の歴代キャラクター総出演+美麗ムービーシーンを多数収録！

MUSIC

シリーズ通しておなじみの「FINAL FANTASYのテーマ」はもちろん、「FFV」の「ビッグブリッジの死闘」や「FFVII」の「片翼の天使」、「FFX」の「ザナルカンドにて」、「FFXIII」の「サンレス水郷」など、数々の名曲を収録しています。

CHARACTER

デフォルメされた全「FF」シリーズ主人公のキャラクターやサブキャラクターたちが総登場！多彩なキャラクターの中から、自分好みの4人を選び、夢のパーティを組んでゲームに挑みます。

GAME SYSTEM

プレイしたいタイトル（「FF1」～「FF13」）を選ぶと、<フィールド><バトル><イベント>と3つのステージを選択でき、それぞれ違うゲームシステムで遊ぶことができます。難易度を選んでのプレイが可能なので、音楽ゲームの初心者から上級者まで誰もが楽しめるようになっています。また、ステージをクリアしキャラクターをレベルアップさせていくことで、キャラクターの成長だけでなくプレイできる曲やムービーの追加などのコレクション要素がどんどん増えていくなど、プレイすればするほど楽しみの幅が広がっていきます。まだ明かされていない要素も多数ありますので、今後の情報公開をお待ち下さい。



■メインスタッフ

- クリエイティブプロデューサー : 野村 哲也 (FINAL FANTASY VII、VIII、X、X-2、XIII、KINGDOM HEARTS 他)
- プロデューサー : 間 一朗 (FINAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN 他)
- 制作協力会社 : 有限会社インディーズゼロ

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数5,800万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同3,500万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。(<http://www.square-enix.com/jp/>)

※ニンテンドー3DSは任天堂株式会社の登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、シアトリズム／THEATRHYTHM、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。