

2016年2月18日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

新作アーケードゲーム
**「ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル
 ～after school ACTIVITY～」を発売！**
 先行体験会開催決定のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、株式会社ブシロード（本社：東京都中野区、代表取締役社長：木谷高明）と共同開発した新作アーケードゲームである、「ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル ～after school ACTIVITY～」の発表と、先行体験会開催を決定致しました。

「ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル ～after school ACTIVITY～」は、株式会社ブシロードと KLab 株式会社が、スマートフォン（iOS/Android™）向けに配信し、これまでに国内ユーザー数累計 1,400 万人（2016 年 1 月 20 日現在）を突破している大人気リズムアクションゲーム「ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル（スクフェス）」に、アーケードゲームならではの体感的な楽しさを加えた新作アーケードゲームです。さらに本作では「プロフィールカード」や、「メンバーカード」を集めることも可能です。



※画面はすべて開発中のものです

<商品概要>

タイトル	: ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~
対応機種	: アミューズメント施設向けゲーム機
ジャンル	: リズムアクション
稼働日	: 未定
プレイ人数	: 1~3人
プレイ料金	: 未定
企画/制作/運営	: 株式会社スクウェア・エニックス / 株式会社ブシロード
協力	: 2013 プロジェクトラブライブ! / KLab株式会社
公式サイト	: http://www.lovelive-sifac.jp/
権利表記	© 2013 プロジェクトラブライブ! © SQUARE ENIX CO., LTD. © KLabGames © bushiroad All Rights Reserved.

■「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」始動!

スマートフォン向けゲームとして大人気のリズムアクションゲーム「スクフェス」が、遂にアーケードゲームに登場しました! その名も、「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」!

アーケードゲームならではの体感的な操作と、オリジナルの譜面を楽しむことができるほか、「プロフィールカード」や、「メンバーカード」を集めることも...! お店で遊ぶアーケードゲームだからこそ、“集まって楽しめる放課後感”。「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」に、ご期待ください。

■公式ティザーサイト&ティザートレーラー公開!

「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」の稼働決定に伴い、公式ティザーサイトもオープン! 合わせて、初のゲーム動画公開となる、ティザートレーラーも公開致しました!

「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」公式ティザーサイト
<http://www.lovelive-sifac.jp/>

「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」ティザートレーラー
<https://youtu.be/7lylO-thzAk>

■「スクフェス ミニ感謝祭」にて先行体験会開催決定!

スクフェス感謝祭 2016 に先駆けて、全国 5 箇所で開催の「スクフェス ミニ感謝祭」にて、「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」の先行体験会の開催が決定致しました! また、ご来場頂いた方には「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」のオリジナル NESiCA シールをプレゼント致します。お近くの方は、ぜひ遊びにお越しください。

【先行体験会開催概要】

<開催情報>

3月26日(土) 札幌	ホテルさっぽろ芸文館ロイヤルホール
4月3日(日) 博多	博多スターレーン
4月10日(日) 仙台	サンフェスタ 1F イベントホール
4月24日(日) 名古屋	吹上ホール
5月8日(日) 大阪	梅田スカイビル アウラホール

<プレゼント情報>

- ご来場頂いた方にプレゼント ※ミニ感謝祭のおみやげに同封されます



オリジナルNESiCAシール（なくなり次第終了）

<注意事項>

- 無料でプレイして頂くことが可能です
- 当日は市販されている NESiCA を使用してプレイすることが可能です
※NESiCA をお持ちでない場合も体験可能です
- 当日の混雑状況により整理券配布、入場を制限させていただく場合がございます
- 先行体験会のプレイデータの本稼働時への引き継ぎはございません

「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」 先行体験会について詳しくはこちら↓

<http://www.lovelive-sifac.jp/information/news/2016/02/18/000003.html>

<ご参考>

ラブライブ! とは

「みんなで叶える物語」をキーワードにオールメディア展開するスクールアイドルプロジェクト。スクールアイドルグループ「μ's(ミューズ)」による、アニメーション PV(DVD&BD)付音楽 CD リリースの他、雑誌・小説をはじめとした書籍、TV アニメ、スマートフォン向けゲーム、コンシューマーゲーム、トレーディングカードゲーム、また、実際にμ's を演じるキャストによるライブイベントやラジオ、ニコ生を行なうなど、様々なメディアを巻き込んだ展開を行っている。2013年1月~3月にTVアニメ1期、2014年4月~6月にTVアニメ2期をそれぞれ放送し、2015年6月13日より公開された、完全新作劇場版「ラブライブ!The School Idol Movie」は観客動員数200万人超、興行収入は28億円を突破する大ヒットとなりました。2016年3月31日・4月1日に東京ドームでμ'sのファイナルワンマンライブの開催が決定しています。
(ラブライブ!公式ホームページ:<http://www.lovelive-anime.jp/>)

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数6,600万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億1,000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同4,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。 (<http://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。
※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。