

「ファイナルファンタジーXIV」最新拡張パッケージ  
「ファイナルファンタジーXIV: 漆黒のヴィランズ」  
2019年初夏発売決定のお知らせ



© 2010 - 2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. LOGO ILLUSTRATION: © 2018 YOSHITAKA AMANO

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐）は、アメリカ・ラスベガスで現地時間11月16日（金）に開催された「FINAL FANTASY XIV FAN FESTIVAL 2018 in Las Vegas」にて、「ファイナルファンタジーXIV」（以下、FFXIV）の最新拡張パッケージ「ファイナルファンタジーXIV: 漆黒のヴィランズ」（以下、漆黒のヴィランズ）を、2019年初夏に発売することを発表しました。

#### <商品概要>

タイトル：「ファイナルファンタジーXIV: 漆黒のヴィランズ」

発売日：2019年初夏（予定）

トレーラー：<https://sqex.to/KFd>

ティザーサイト：<https://jp.finalfantasyxiv.com/shadowbringers/>

権利表記：© 2010 - 2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



#### ■発表内容

- 新たな展開を迎えるメインストーリー

Patch 5.0となる「漆黒のヴィランズ」では、世界に混沌をもたらす存在“アシエン”との直接対決の時が迫ります。そして「光の戦士」は「闇の戦士」となり、世界の脅威と戦うため、新たな冒険へ旅立ちます。光の戦士は、いかにして闇の戦士になるのか、そしてその理由は何なのか。

- **新たな冒険の舞台となる広大な新エリア**

▼ラケティカ大森林



▼アム・アレーン



- **レベルキャップの開放と新たなジョブを複数実装**

「漆黒のヴィランズ」では、レベル70から80へレベルキャップの開放が行われ、すべてのバトルジョブ・クラフター・ギャザラーに新たなアクションが追加されます。また、複数の新たなジョブが追加されることが発表となりました。

- **新たなプレイヤー種族の登場**

「漆黒のヴィランズ」では、全世界のプレイヤーから待望されていた、「新たなプレイヤー種族」が追加されます。詳細は今後の情報公開をお待ちください。

- **多数のバトルコンテンツを実装**

「漆黒のヴィランズ」では、新たなインスタンスダンジョンが同時に多数追加されるほか、アライアンスレイドダンジョンや、新たなシリーズとなる高難度レイドダンジョンも追加されます。

- **新たな蛮族・蛮神の登場**

「漆黒のヴィランズ」では、新たな蛮族、そして新たな蛮神が登場します。新たに登場する蛮族の1種族として、「ン・モウ族」が発表となりました。



- **キーキャラクターとともにダンジョンに挑戦できる“フェイス”システムを実装**

「漆黒のヴィランズ」では、キーキャラクターとともに遊べる新たなシステム「フェイス」が実装されます。追加されるメインストーリーを進行中に訪れるダンジョンは、キーキャラクターと共に挑戦することが可能です。どんなキャラクターたちと冒険ができるのか……今後の情報をお待ちください。



- **クラフターとギャザラーの新たなコンテンツ「イシュガルド復興」**

千年にわたる竜詩戦争により傷ついたイシュガルドを復興するため、クラフターとギャザラーの力でその手助けをする「イシュガルド復興」が実装されます。クラフターとギャザラーのエンドコンテンツとして楽しんでいただける大きな遊びで、Patch 5.Xシリーズ全体を通じてアップデートを行っていく予定です。

- **同一データセンター内の別ワールドへ自由に移動ができるワールド間テレポの実装**

三大都市国家「ウルダハ」「グリダニア」「リムサ・ロミンサ」のエーテライトから、同一データセンター内の別ワールドへ自由に移動ができる「ワールド間テレポ」が実装されます。このシステムにより、従来よりも多くのさまざまなコンテンツやクエストと一緒に遊ぶことができるようになります。

(※本機能は「漆黒のヴィランズ」発売前に実装されます)

- 次回アップデート Patch 4.5 にて新ジョブ「青魔道士」が実装  
Patch 4.5 では、これまでのジョブとは異なる初のリミテッドジョブとして「青魔道士」が実装されます。青魔道士は、ハイデリンに生息するさまざまなモンスターと戦い、その技をラーニングすることでアクションを修得します。修得したアクションは、青魔道士専用コンテンツである「マスクカーニバル」で使用でき、その力で勝ち抜いていくことになります。自らを高めるためにハイデリンを駆け巡り、あらゆる技をその身に刻みましょう！



## ■「FINAL FANTASY XIV FAN FESTIVAL 2019 in Paris」にてさらなる追加情報を発表

今回発表された内容の詳細情報や、まだ明かされていない新要素など、「漆黒のヴィランズ」のさらなる追加情報は、2019年2月にフランス・パリで開催される同ファンフェスティバルで発表する予定です。どうぞご期待ください。

- 「FINAL FANTASY XIV FAN FESTIVAL 2019 in Paris」特設サイト：  
<https://sqex.to/m5U>

## ■「ファイナルファンタジーXIV」とは

「ファイナルファンタジーXIV」は、壮大な「エオルゼア」という世界を舞台に、ネットワークを通じて、世界中のプレイヤーと共に冒険ができる、オンラインゲームです。冒険は戦いだけではなく、アイテムの製作や、チョコボの育成など様々にあり、その遊び方は冒険者であるあなた次第！ お馴染みの召喚獣やモーグリ、飛空艇……そして仲間たちが待つ、新たなFFの世界に、さあ旅立ちましょう！



### 【ファイナルファンタジーXIV 公式サイト】

- ファイナルファンタジーXIV プロモーションサイト  
<https://jp.finalfantasyxiv.com/>
- 「ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア」プロモーションサイト  
[https://jp.finalfantasyxiv.com/a\\_realm\\_reborn/](https://jp.finalfantasyxiv.com/a_realm_reborn/)
- 「ファイナルファンタジーXIV: 蒼天のイシュガルド」プロモーションサイト  
<https://jp.finalfantasyxiv.com/heavensward/>
- 「ファイナルファンタジーXIV: 紅蓮のリベレーター」プロモーションサイト  
<https://jp.finalfantasyxiv.com/stormblood/>

<ご参考>

### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,600万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億4,200万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同6,700万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<https://www.jp.square-enix.com>）

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、エオルゼア／EORZEA、蒼天のイシュガルド／HEAVENSWARD、紅蓮のリベレーター／STORMBLOOD、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。