2009年1月22日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「クリスタル・ディフェンダーズ」シリーズ、

1月27日よりWii ウェア[™]向けに配信開始

今春より、「Xbox 360®」、「プレイステーション 3」向けにも配信開始





株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田 洋一)は、携帯電話やiPhone、iPod Touch向けに提供中の「クリスタル・ディフェンダーズ」シリーズの最新作「クリスタル・ディフェンダーズR1」を、1月27日よりWii®ショッピングチャンネルにて配信することを決定いたしました。さらに、今春からは「Xbox LIVE® アーケード」、「プレイステーション3」向けに最適化した「クリスタル・ディフェンダーズ」の配信を開始いたします

1. 「クリスタル・ディフェンダーズ R1」について

商品概要

商 品 名	:「クリスタル・ディフェンダーズR1」
対 応 機 種	: Wii®(Wiiウェア™、ダウンロード専用)
ジャンル	: ディフェンス・シミュレーション
発 売 日	:2009年1月27日(火)予定
販 売 価 格	: 1,000Wiiポイント(Wiiショッピングチャンネルで販売)
年齢別レーティング (C E R O)	:A(全年齢対象)
権利表記	: ©2009 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
公式サイト	: http://www.crystaldefenders.jp/jp/wii

Wiiウェア向けに配信を予定している「クリスタル・ディフェンダーズR1」は、マップの形状や敵の属性などを考慮し、「ファイナルファンタジータクティクス」シリーズに登場するジョブ(職業)キャラクターをうまく配置して、効率よく敵を倒すことが目的のディフェンス・シミュレーションゲーム、「クリスタル・ディフェンダーズ」シリーズの最新作です。

本作では、最初にソルジャーと黒魔道士という基本的なキャラクターの使い方を覚え、素早い敵が登場するステージでは新たに時を操ることができる時魔道士の使い方が覚えられるなど、ステージをクリアしながらゲームのルールを学べるようになっているため、「クリスタル・ディフェンダーズ」シリーズを初めて遊ぶ方でも迷うことなくゲームをプレイすることができます。また、クリアしたステージのスコアを、ニンテンドーWi-Fiコネクションを通じて他のプレイヤーと競うことも可能です。単純にゲームをクリアするだけでなく、戦略を練り高得点を狙ってプレイする事も本作の楽しみ方の一つです。

くゲーム画面>













2. Xbox 360®(Xbox LIVE アーケード)、プレイステーション 3 (PlayStation®Store)向け「クリスタル・ディフェンダーズ」について

商品概要

:「クリスタル・ディフェンダーズ」 商 対応機種 : Xbox 360®、プレイステーション3(ダウンロード専用) ジ : ディフェンス・シミュレーション ャン ル :今春予定 発 売 \Box 販 売 価 格 :未定 年齢別レーティング :未定 (CERO)権 利 表 記 : ©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

ケータイアプリとして配信されている「クリスタル・ガーディアンズ」の移植作品「クリスタル・ディフェンダーズ」を「Xbox LIVE アーケード」、「プレイステーション3」向けに配信いたします。

本作には、ゲームの入門編ともいえる「W1」、パワークリスタルという要素で戦略性がアップする「W2」と上級者向けの「W3」の3つのバージョンが含まれており、合計で300以上のステージを収録しています。「Xbox LIVE アーケード」、「プレイステーション3」版では、インターフェイスを大幅に改良するなど、家庭用の大きなTV画面でも楽しめるよう様々なバージョンアップを行なっています。

くゲーム画面>







arcabe 3

3. 「クリスタル・ディフェンダーズ」シリーズとは

ゲームの特徴

マップの形状や敵の属性などを考慮し、「ファイナルファンタジータクティクス」シリーズに登場するジョブ (職業) キャラクターをうまく配置して、効率よく敵を倒すことが目的の新感覚「ディフェンス・シミュレーション」ゲームです。本シリーズは、2008年1月より携帯電話向けに「クリスタル・ガーディアンズ」として配信され、さらに、2008年12月からはiPod、iPhone 3G、iPod touch向けにも配信が開始。現在までに累計で60万以上ダウンロードされている人気タイトルです。

マップの入り口から多彩なモンスターが次々と出現し、クリスタルを奪うべく出口に向かって行進していきます。プレイヤーは戦士や魔法使いなど様々なジョブのキャラクターをマップ上に配置してモンスターを撃退し、クリスタルを守り抜くことが求められます。誰でも簡単に、短時間で遊べるシンプルなゲームシステムに反し、マップの形状を考慮したキャラクター配置やステージ毎に変わる敵の属性に合わせた戦力の投入、効率的なキャラクターの戦力アップなど、高い戦略性が求められます。

ストーリー

剣と魔法が支配するその地には、人々に平和と繁栄をもたらすといわれる結晶体「クリスタル」があった。

これを護るモーグリー族の一人の若者は、地に満ちる邪悪な気配を感じ、各地から仲間を集めた。 剣を振るう者、弓をつがう者、魔法をあやつる者…

多くの勇者達とモンスター軍との壮絶なるクリスタル争奪戦が始まる!!

くご参考>

スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的な デジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに 4,700 万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは 8,500 万本以上の世界出荷を記録しています。(http://www.square-enix.com/jp)

- ※Wii・Wii ウェアは任天堂の登録商標または商標です。
- ※「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
- ※Xbox360 および Xbox LIVE は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- ※iPod、iPhone 3G および iPod touch は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。
- ※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。クリスタル・ディフェンダーズ/CRYSTAL DEFENDERS は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。
- ※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。