

2008年11月14日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

世界が絶賛した Wii ウェア™向けゲーム  
「ロストウィンズ」  
スクウェア・エニックスから、ついに日本発売決定！



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）は、Frontier Developments Ltd.（本社：英国ケンブリッジ）が開発し、今年5月の発売以降、欧米では既に高い評価を得ているWiiウェア向けゲーム「ロストウィンズ」の日本での販売を行うことを決定、2008年12月よりWii®ショッピングチャンネルにて発売を開始いたします。

「ロストウィンズ」は、主人公の少年トクと風の精霊エンリルを操作し、世界に散らばる謎を解きながらマップを探索するアドベンチャーゲームです。Wiiリモコンでテレビに向かって軌跡を描くと、その軌跡をたどって風が吹きます。その風を利用して、主人公トクを高いところまで運んだり、マップの仕掛けを作動させたりしながらゲームを進めていきます。また、本作品は北米・欧州ではWiiウェアのサービス開始時（北米：2008年5月12日、欧州：2008年5月20日）に発売され、各国のメディアやユーザーから高い評価を得ています。

#### 商品概要

タイトル	： 「ロストウィンズ」
対応機種	： Wii®（Wii ウェア、ダウンロード専用）
ジャンル	： アドベンチャー
発売日	： 2008年12月発売予定
販売価格	： 1,000Wiiポイント（Wii ショッピングチャンネルで販売）
年齢別レーティング （CERO）	： A（全年齢対象）
権利表記	： © 2008 Frontier Developments Ltd. All rights reserved.; 'LostWinds' and 'Frontier' and the Frontier logo are trademarks of Frontier Developments Limited. All rights reserved.

## ■「ロストウィンズ」について

### ストーリー

遠い昔、守護精霊たちが築いた魅惑的な魔法の国「ミストラリス」。ある時、精霊の1人、バラザールが絶対神として、この世界を支配しようと企みました。ほかの精霊たちはスピリットストーンを造り、未来永劫バラザールをここに封印することを決めたのです。

ストーンへの投獄をめぐる戦いは熾烈をきわめました。そんな中、バラザールを捕える最後の決め手になったのが、風の精霊エンリルによる捨て身の働きでした。しかし、エンリル自身も共にスピリットストーンに引き込まれてしまったのです。

何世紀もの後、不幸にもバラザールの狂気がスピリットストーンを打ち砕きました。そして、バラザール自身も、スピリットストーンとともに粉々になって、国中に飛び散ってしまいました。エンリルはスピリットストーンの破片に閉じ込められたまま、英雄による発見を待ちわび、この破片を見つけたのが、探求心旺盛な少年トクだったのです。

こうして、トクとエンリルの友情と冒険の物語が始まるのですが.....。

### スクリーンショット



### <ご参考>

#### スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,600万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは8,500万本以上の世界出荷を記録しています。<http://www.square-enix.com/jp>

※Wii・Wiiウェアは任天堂の登録商標または商標です。

※ロストウィンズ/LostWindsおよびLostWindsロゴ、FrontierおよびFrontierロゴは、英国Frontier Developments Ltd. の商標または登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/Dragon Quest、ファイナルファンタジー/Final Fantasyは、日本およびその

他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。