

2015年9月15日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ」 発売日・価格決定のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita 用ソフト「ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ」（以下ドラゴンクエストビルダーズ）の発売日と価格を発表いたしました。

発売日：2016年1月28日（木）発売予定

価格

PlayStation®4：7,800円+税

PlayStation®3：6,800円+税

PlayStation®Vita：5,980円+税

<商品概要>

タイトル：ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ

対応機種：PlayStation 4、PlayStation 3、PlayStation Vita

ジャンル：ブロックメイクRPG

発売日：2016年1月28日予定

価格：PlayStation®4 7,800円+税

PlayStation®3 6,800円+税

PlayStation®Vita 5,980円+税

年齢別レーティング
(CERO)：審査予定

権利表記 © 2015 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
© SUGIYAMA KOBO

公式サイト <http://www.dragonquest.jp/builders/>

「ドラゴンクエストビルダーズ」は、「りゅうおう」によって荒廃してしまったアレフガルドの地を奪還し、復活させていくこれまでになかった新しいジャンルの作品です。

「あつめる」、「つくる」、「改造する」という遊び方をテーマに“ブロック”で表現された広大なアレフガルドの世界を自由に“創り”、物語を紡いでいく「ブロックメイクRPG」というジャンルの作品になります。

本日より、本作の世界観がたっぷり詰まったプロモーション映像も公開しておりますので

ぜひご覧ください。

最新プロモーション映像はこちら：<http://sqex.to/L9m>

なお、本日の発売日発表をきっかけに、「りゅうおう」の闇の力により、公式ホームページが支配されてしまいました。詳細は、下記ページまでアクセスください。



「ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ」
公式ホームページ：<http://www.dragonquest.jp/builders/>

■東京ゲームショウ2015「ドラゴンクエストビルダーズ」スクール開校！

9月17～20日に開催される「東京ゲームショウ2015」で「ドラゴンクエストビルダーズ」の魅力を全6限の授業にわたってお届けする「ドラゴンクエストビルダーズ」スクールを開校いたします。

本作の重要なゲームシステムである「あつめる」、「つくる」、「改造する」といった部分に焦点を当て、アレフガルド大陸の「メルキド」というエリアで様々な遊び方をお伝えしたいと思います。また、本作の世界観に合わせたオリジナルのブースデザインにもぜひご注目ください。授業内容は、本日より公式ホームページで公開いたします。

「YouTube Live」、「ニコニコ生放送」からも配信致しますのでぜひご覧ください。



<ドラゴンクエストビルダーズ スクールの参加方法>

ドラゴンクエストビルダーズ スクールは、1限約30分のショートステージを6回行います。

観覧ご希望のお客様は、スクールの列にお並び頂き、その中から抽選で4名の方にスクールの生徒さんとして一緒にゲームを体験して頂きます。ブース内は、座って観覧頂けるようになっておりますがご観覧頂ける人数には限りがございます。満席になりましたら申し訳ございませんが、立ち見での観覧となりますことをご容赦頂ければ幸いです。



「ドラゴンクエストビルダーズ」スクール以外にも3つのステージイベントを準備しておりますので、そちらの方もぜひご覧ください。各ステージイベントの情報も公式ホームページでご確認頂けます。

●9月17日（木）13:00～14:00 予定

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント PlayStation®ブース ステージ

「ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ」スペシャルステージ

ゲームデザイナーの堀井雄二さん、プロデューサーの藤本で実機プレイ交えながらお届け！

●9月18日（金）15:45～16:30 予定

YouTube ブース ステージ

「ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ」クリエイターズイベント

プロデューサーの藤本と人気実況者「赤髪のとも」さんを迎えての特別企画です！

●9月20日（日）12:00～13:00 予定

スクウェア・エニックスブース ステージ

「ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ」スペシャルトークショー

ゲームデザイナーの堀井雄二さん、プロデューサー藤本、素敵なゲストをお迎えしてドラゴンクエストビルダーズの魅力をたっぷりとお伝えするトークショーを開催。東京ゲームショー最終日までしっかりとお届けします。



※画面は開発中のものです。

<制作スタッフ>

ゼネラルディレクター：堀井雄二

キャラクターデザイン：鳥山 明

音楽：すぎやまこういち

ディレクター：新納一哉

プロデューサー：藤本則義

制作・販売：株式会社スクウェア・エニックス

「ドラゴンクエスト」関連の最新情報や本編のダウンロードもできる総合アプリ



名称	: ドラゴンクエスト ポータルアプリ
対応機種	: iPhone、iPod touch、iPad、Android
価格	: 無料（一部有料コンテンツあり）
公式サイト	: http://www.dragonquest.jp/dqpteaser/
App Store	: http://sqex.to/dqpa
Google Play	: http://sqex.to/dqpgr

権利表記：[映像や音楽を含む場合]

©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

©SUGIYAMA KOBO

[雑誌記事など、音楽を含まない場合]

©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

「ドラゴンクエスト」関連の最新情報や、シリーズ本編のアプリが購入できるスマートフォン用ドラゴンクエスト情報アプリです。第一作の「ドラゴンクエスト」や、「ドラゴンクエストII 悪霊の神々」そして「ドラゴンクエストIII そして伝説へ…」も本アプリからダウンロードできます。

また、毎日ログイン時に手に入る「格闘場チケット」で「ドラゴンクエスト」シリーズでおなじみの「モンスター格闘場」をお楽しみいただけます。

見事、勝利するモンスターを当てることができれば、そのモンスターに応じたポイントを獲得できます。

また、ポイントはこの他に、新着ニュースの閲覧時にも手に入れることができます。貯まったポイントは「ドラゴンクエスト」シリーズ各ゲームの“アイテムコード”や、スマホ用壁紙などの“デジタルコンテンツ”などに交換できるほか、“リアルグッズ”の抽選応募にもご使用いただけます。

※「モンスター格闘場」「ポイント交換」をご利用いただくにはスクエニメンバーズIDでのログインが必要となります。

※「格闘場チケット」、及び「ポイント」は毎月1日の朝5時にリセットされます。



「ドラゴンクエスト」シリーズ公式サイト「ドラクエ・パラダイス」

<http://www.dragonquest.jp/>



「ドラクエ・パラダイス」は「ドラゴンクエスト」シリーズ総合公式サイトです。「ドラゴンクエストX」、「ドラゴンクエスト」シリーズの最新情報をお届けしていきますので、併せてご注目ください。

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数6,600万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億1,000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同4,200万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.jp.square-enix.com>）

SQUARE ENIX®

※「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/Dragon Quest、ファイナルファンタジー/Final Fantasy、トゥームレイダー/Tomb Raider、スペースインベーダー/Space Invaders、ドラゴンクエストビルダーズ/Dragon Quest Builders、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。