

PlayStation 4、PC 向け
「NieR:Automata」
世界累計出荷・ダウンロード販売本数が 200 万本を突破

NieR:Automata

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下スクウェア・エニックス）は「NieR:Automata」（対応機種：PlayStation® 4/PC）の世界累計出荷・ダウンロード販売本数が、200 万本を突破したことをお知らせいたします。

2017 年 2 月の発売以降パッケージ出荷とダウンロード販売本数を伸ばし、4 月には同本数が 100 万本を突破、日本ゲーム大賞 2017 にて優秀賞を受賞するなど作品の評価も高く、このたび、世界累計出荷・ダウンロード販売本数が 200 万本を突破いたしました。

<商品概要>

タイトル	: 「NieR:Automata」（読み：ニーア オートマタ）
対応機種	: PlayStation 4、PC（Steam）
ジャンル	: アクション RPG
発売日	: PlayStation 4 版、PC（Steam）版ともに発売中
価格	: 7,800 円（税別）
CERO	: D（17 才以上対象）
プレイ人数	: 1 人
開発	: PlatinumGames Inc.
公式サイト	: http://www.jp.square-enix.com/nierautomata/
公式 Blog	: http://blog.jp.square-enix.com/nier/
公式 Twitter	: https://twitter.com/NieR_JPN
権利表記	: © 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

■PlayStation 4 版の DL/PC（Steam）版「NieR:Automata」35%OFF で販売中

「NieR:Automata」の PlayStation 4 向けダウンロード版を 9 月 27 日（水）まで、PC 向け（Steam）版を 9 月 26 日（火）まで、それぞれ 35%OFF で販売中です。

- PlayStation 4 向け DL 版 : <http://sqex.to/HUu>
- PC（Steam）版 : <http://sqex.to/ydj>

■「NieR:Automata」について

これは呪いか。それとも罰か。「NieR:Automata」は、スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発を手掛けるアクションRPGです。舞台は、宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力を前に、人類が月へと敗走している遙か未来。プレイヤーは、新たに組織されたアンドロイド部隊「ヨルハ」所属の「2B」となり、地球奪還のための熾烈な戦いに身を投じることになります。単なるエンターテインメント作品にとどまらない、さまざまな感情をかき立てる物語を、滑らかな描画のオープンワールドで体験できます。

■主要スタッフ

- プロデューサー: 齊藤陽介
- ディレクター: ヨコオタロウ
- キャラクターデザイナー: 吉田明彦 (CyDesignation, Inc.)
- コンポーザー: 岡部啓一 (MONACA)
- ゲームデザイナー: 田浦貴久 (PlatinumGames Inc.)



<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンターテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,100万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億3,500万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同6,000万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ニーア／NieR、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。