

PlayStation 4／Steam／Xbox One 向け
「NieR:Automata」
世界累計出荷・ダウンロード販売本数が 400 万本を突破



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下スクウェア・エニックス）は「NieR:Automata」（対応機種：PlayStation®4*／Steam*／Xbox One**）の世界累計出荷・ダウンロード販売本数が、400万本を突破したことをお知らせいたします。

本作は2017年2月の発売以降、パッケージ出荷とダウンロード販売本数を伸ばし、2019年2月には2周年記念の特別版となる「NieR:Automata Game of the YoRHa Edition」を発売。このたび世界累計出荷・ダウンロード販売本数が400万本を突破いたしました。

※ 『NieR:Automata』 及び 『NieR:Automata Game of the YoRHa Edition』

※※ 『NieR:Automata BECOME AS GODS Edition』

■ 「NieR:Automata」について

これは呪いか。それとも罰か。「NieR:Automata」は、スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発を手掛けるアクションRPGです。舞台は、宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力を前に、人類が月へと敗走している遙か未来。プレイヤーは、新たに組織されたアンドロイド部隊「ヨルハ」所属の「2B」となり、地球奪還のための熾烈な戦いに身を投じることになります。単なるエンタテインメント作品にとどまらない、さまざまな感情をかき立てる物語を、滑らかな描画のオープンワールドで体験できます。

■ 主要スタッフ

- プロデューサー： 齊藤陽介
- ディレクター： ヨコオタロウ
- キャラクターデザイナー： 吉田明彦（CyDesignation, Inc.）
- コンポーザー： 岡部啓一（MONACA）
- ゲームデザイナー： 田浦貴久（PlatinumGames Inc.）

400 万本突破記念

NieR:Automata Game of the YoRHa Edition トレーラー公開

<https://www.youtube.com/watch?v=TULqXSuOqrg>



■ 「NieR:Automata Game of the YoRHa Edition」について

物語、世界観、キャラクター、音楽、そしてアクション。その全てが高く評価され、世界中で人気を集めているアクションRPG「NieR:Automata」。

「NieR:Automata Game of the YoRHa Edition」は、「NieR:Automata」ゲーム本編に、DLC や各種ゲーム内アイテムの特典などを追加した特別版です。

※本ソフトの PlayStation 4 パッケージ版については、追加コンテンツはプロダクトコードでの封入となり、ダウンロードにはインターネットの接続環境が必要です。

<商品概要>

タイトル	: 「NieR:Automata」(読み: ニーア オートマタ)
対応機種	: PlayStation4/Steam
ジャンル	: アクションRPG
発売日	: 2017年2月23日
価格	: 7,800円(税別)
CERO	: D(17才以上対象)
プレイ人数	: 1人
開発	: PlatinumGames Inc.
公式サイト	: http://www.jp.square-enix.com/nierautomata/
公式Blog	: http://blog.jp.square-enix.com/nier/
公式Twitter	: https://twitter.com/NieR_JPN
権利表記	: © 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

タイトル	: 「NieR:Automata Game of the YoRHa Edition」(読み: ニーア オートマタ ゲーム オブ ザ ヨルハ エディション)
対応機種	: PlayStation 4/Steam
ジャンル	: アクションRPG
発売日	: 2019年2月21日(木) - PS4版 2019年2月27日(水) - Steam版
価格	: 4,800円(税別)
CERO	: D(17才以上対象)
プレイ人数	: 1人
開発	: PlatinumGames Inc.
権利表記	: © 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by PlatinumGames Inc.
タイトル	: 「NieR:Automata BECOME AS GODS Edition」(読み: ニーア オートマタ ビカム アズ ゴッズ エディション)
対応機種	: Xbox One
ジャンル	: アクションRPG
発売日	: 2018年6月26日(火)
価格	: 4,800円(税別)
CERO	: D(17才以上対象)
プレイ人数	: 1人
開発	: PlatinumGames Inc.
権利表記	: © 2017, 2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(累計出荷・ダウンロード販売本数7,800万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億4,400万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同7,400万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<https://www.jp.square-enix.com>)

※「PlayStation」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、ニーア/NieR、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。