

2016年8月15日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「ファイナルファンタジーXV」 発売日変更のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐）は、2016年9月30日（金）に世界各国同時発売を予定しておりました「ファイナルファンタジー」シリーズ最新作「ファイナルファンタジーXV」（対応機種：PlayStation®4/Xbox One）の発売日を、以下のとおり変更させていただくことになりました。

「ファイナルファンタジーXV」世界各国同時発売予定日

【変更前】発売日：2016年9月30日（金）

【変更後】発売日：2016年11月29日（火）

本作品は、シリーズかつてない自由度と臨場感を味わうことができる作品として9月30日の発売を目指してまいりましたが、この度、お客様に「ファイナルファンタジー」シリーズの最新作として最高品質の体験をお届けするには、さらに完成度を高めるために今しばらくの期間が必要との結論に至り、発売日を2016年11月29日に変更させていただきます。

また、ゲーム本編と同時発売予定としていた「KINGSGLAIVE FINAL FANTASY XV」のBlu-ray Disc版および「BROTHERHOOD FINAL FANTASY XV」のBlu-ray Disc/DVD版の発売日につきましては、変更の有無を含めてあらためてお知らせいたします。なお、「KINGSGLAIVE FINAL FANTASY XV」のデジタル版の配信日（2016年8月30日）には変更はありません。

お待ちいただいているお客様並びに関係各位には、大変ご迷惑をおかけいたしますこととなりますが、何卒ご理解賜りたくお願いいたしますと共に、心よりお詫び申し上げます。

■「ファイナルファンタジーXV」ディレクター田畑 端のコメント

開発チームは、今年3月に発表した9月30日の発売に向けて、全力で「ファイナルファンタジーXV」の開発を進めてきました。既に、マスターバージョンは完成し、ゲームは多くのユーザーにご満足いただける内容になっていると考えています。

ですが、私たちの目標は、最高品質の極上クオリティを、「ファイナルファンタジーXV」をプレイする全てのユーザーにお届けすることです。そして、その観点で現状のマスターバージョンの検証を進める中で、開発としてはその極上クオリティには到達していない部分があると感じました。

このマスターバージョンで発売時・発売後にパッチ対応することは可能ですが、全てのユーザーがパッチを当てられる環境ではないことを考え、ユーザー全員に極上クオリティをお届けするためにもう少し時間をいただきたいとの考えに至り、発売日を変更するという決断をいたしました。

発売日をお楽しみいただいていた皆さまには大変申し訳ありませんが、あと2ヶ月どうかお待ちいただけますようお願いいたします。

■ディレクター田畑 端のビデオメッセージ

https://youtu.be/Wepgwx_9kto

なお、「ファイナルファンタジーXV」開発最新バージョンによるプレイ動画を、8月16日夜に公開する予定です。

また、8月17日からドイツで開催されるGamescomには、同バージョンをプレイアブル出展いたします。

<商品概要> (ゲーム本編)

タイトル	: ファイナルファンタジーXV
対応機種	: PlayStation 4、Xbox One
発売日	: 2016年11月29日(火) 予定
価格	: 8,800円+税
権利表記	© 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. MAIN CHARACTER DESIGN : TETSUYA NOMURA
公式サイト	http://www.jp.square-enix.com/ff15/

同梱版等の商品ラインアップは、公式サイトをご覧ください。

■「ファイナルファンタジーXV」について

「ファイナルファンタジーXV」は、「リアル」と「ファンタジー」の融合により生み出される圧倒的な世界観とグラフィック、そしてシリーズ初の挑戦となる「オープンワールド」の採用、さらにアクション性の高い爽快なバトルの導入により、これまでにない最高の自由と臨場感を味わうことができます。

本作は、シリーズ最多となる12言語(※)に対応、さらに、CG映像作品「KINGSGLAIVE FINAL

FANTASY XV」やアニメーション映像、スマートフォン向けゲームといった関連作品を多様なメディアで展開し、さらに多くのお客様にゲームの世界観に触れていただく施策を展開しています。

(※) 日本語、英語、フランス語、ドイツ語、イタリア語、スペイン語、メキシカンスペイン語、ブラジルポルトガル語、ロシア語、韓国語、中国語【繁体字/簡体字】(字幕対応のみ含む。また、収録される言語は、対応機種および販売地域によって異なります)

■「ファイナルファンタジー」シリーズについて

「FINAL FANTASY」シリーズは、1987年の第1作発売以来、最先端の映像技術と独特の世界観、豊かなストーリー性で、世界中のお客様から高い評価を得ている、日本発のロールプレイングゲームです。欧米市場にも積極的に展開し、全世界で累計1億1,500万本以上(※)の出荷を達成しています。(※パッケージゲームのみ)

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数6,800万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億1,500万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同4,500万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。<http://www.jp.square-enix.com>

※“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※Xbox、Xbox One は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、KINGSGLAIVE、BROTHERHOOD、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。