

2010年4月28日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

## 海外ゲームタイトル専門レーベル 「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」をスタート、 国内での海外タイトル販売を強化

# SQUARE ENIX® EXTREME EDGES™

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は、海外ゲームタイトル専門レーベル「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」（スクウェア・エニックス エクストリームエッジ）を新たに立ち上げ、国内での海外タイトル販売を強化いたします。

「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」では、当社グループの「アイドス」ブランドをはじめとして、最先端で高品質な海外ゲームタイトルを厳選し、国内で販売いたします。

スクウェア・エニックスは、世界中の多様なジャンルの高品質なゲームを日本のお客様へお届けし、国内ゲーム市場の活性化を図るとともに、世界市場におけるゲームパブリッシャーとしてのプレゼンスをさらに強化する目的で、2008年より国内外において他社ゲームソフトの販売を開始しています。今後も商品ラインナップの拡充に取り組み、高品質で多様なコンテンツをお届けしてまいります。

なお、「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」のタイトルラインナップについては、別途ご案内いたします。また、本日「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」タイトルの最新情報をお届けするオフィシャルブログを公開いたしましたので、ぜひご覧下さい。

### SQUARE ENIX EXTREME EDGES オフィシャルブログ

<http://www.sqex-ee.jp/>

#### 「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」名前の由来

“EXTREME”という単語には「最高の」「過激な」「強烈な」、また“EDGE”には「切れ味」「鋭さ」という意味が込められています。「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」のラインナップには最先端でハイクオリティな作品はもちろんのこと、時には過激であったり、実験的であったりといった作品も登場します。そのため、これらの意味を合わせ持つ単語を組み合わせて、「SQUARE ENIX EXTREME EDGES」と名付けました。

<ご参考>

#### **株式会社スクウェア・エニックスについて**

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的な デジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに5,300万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは9,600万本以上の世界出荷を記録しています。 (<http://www.square-enix.com/jp>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。※SQUARE ENIX EXTREME EDGES、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。