

2016年8月29日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

アーケード用新作タイトル
「シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル」
 2016年9月27日(火)より順次稼働開始

**THEATRHYTHM
 FINAL FANTASY
 AllStarCarnival**

シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、アーケード向けの新作タイトル「シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル」を2016年9月27日（火）より全国のアミューズメント施設にて順次稼働することを決定いたしました。本作品は「ファイナルファンタジー（FF）」シリーズの楽曲でプレイするリズムアクションゲーム最新作です。

<商品概要>

| | |
|---------|---|
| タイトル | ：「シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル」 (THEATRHYTHM FINAL FANTASY All-star Carnival) |
| 対応機種 | ：アミューズメント施設向けカードゲーム機 |
| ジャンル | ：リズムアクションゲーム |
| 稼働日 | ：2016年9月27日(火) |
| 権利表記 | ：©2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Developed by indieszero Co., Ltd. |
| 公式サイト | ： http://www.jp.square-enix.com/t_ffac/ |
| 公式トレーラー | ： https://youtu.be/HqnAQD5ba7I |



■「シアトリズム ファイナルファンタジー オールスターカーニバル」とは

FFシリーズの楽曲で楽しめるリズムアクションゲーム最新作。FFシリーズから多数の人気楽曲、多数の人気キャラクターが登場します。

2つのボタン、2つのジョイスライダーでのシンプルかつ爽快な操作性へと進化したほか、オンラインで全国のプレイヤーが続々と合流、協力できるマルチプレイ、稼働後も楽曲やキャラクターが追加されるバージョンアップが定期的実施されるなど、アーケードタイトルならではの要素を盛り込んでいます。



■メインスタッフ

- ・クリエイティブプロデューサー：野村 哲也
(ファイナルファンタジー VII、VIII、X、X-2、XIII、キングダムハーツ 他)
- ・プロデューサー：間 一朗
(DISSIDIA FINAL FANTASY, シアトリズム ファイナルファンタジー シリーズ 他)
- ・制作協力会社：有限会社インディーズゼロ

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数 6,800 万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同 1 億 1,500 万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同 4,600 万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。