

2020年1月14日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「Marvel's Avengers」 発売日変更のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、スクウェア・エニックス・グループのスタジオCrystal Dynamicsが開発し、米マーベル・エンターテインメントと共同で制作したアクションアドベンチャーゲーム「Marvel's Avengers (アベンジャーズ)」の発売日を以下の通り変更することを決定いたしました。

【商品名】

Marvel's Avengers

【変更前】2020年5月15日（金）

【変更後】2020年9月4日（金）

【対応機種】

PlayStation®4、Xbox One、Windows® PC、Stadia

【対応言語】

音声：日本語 / 英語

字幕：日本語

■Crystal Dynamicsの共同スタジオヘッドScot AmosおよびRon Rosenbergからのメッセージ

ファンの皆様へ。Crystal Dynamicsはこれまで、ゲームによる究極のアベンジャーズ体験をユーザーの皆さまに提供することを目指し、Marvel's Avengersを開発して参りましたが、その目標を達成するために、この度発売日を2020年9月4日に延期するという難しい決断を下しました。

我々自身もアベンジャーズをはじめとするキャラクターの大ファンであり、本作に携われることを誇りに思っています。また、本作が世界中のスーパーヒーローファンの期待を集めていることも認識しています。本作のビジョンを皆様へご紹介した際、オリジナルストーリーを中心としたキャンペーンや協力プレイ、そして複数年に渡って展開する魅力的なコンテンツの提供を約束しました。この開発期間の延長は、ファンの皆さまの高い期待に応える、更なるクオリティアップへ繋がると考えています。

Marvel's Avengersチームへのご支援に心から感謝いたします。我々は皆様の熱意やフィードバックに支えられています。発売日の延期をお詫びいたします。ですが、お待ち頂くだけの価値があると確信しています。何卒ご理解のほどよろしくお願いいたします。

関連リンク

公式サイト：<https://avengers.square-enix-games.com/ja-jp/>

公式Twitter：<https://twitter.com/PlayAvengersJP>

公式Facebook：<https://www.facebook.com/playavengersgame.jp/>

公式YouTubeチャンネル：<http://youtube.com/PlayAvengers>

#PlayAvengers #EmbraceYourPowers #プレイアベンジャーズ #その手に力は委ねられた

<商品概要>

対 応 機 種	: PlayStation4/ Xbox One / Windows PC / Stadia
発 売 日	: 2020年9月4日(金)
価 格	: 未定
年齢別レーティング (C E R O)	: 審査予定
権 利 表 記	: © 2020 MARVEL. Developed by Crystal Dynamics and Eidos Montréal. Development support provided by Nixxes. All rights reserved.

■Marvel Entertainment, LLC(マーベル・エンターテインメント)について

ウォルト・ディズニー社 (The Walt Disney Company) の完全子会社であるマーベル・エンターテインメント (Marvel Entertainment, LLC) はキャラクターを中軸とする世界有数のエンターテインメント会社で、8,000を超えるキャラクターを80年以上、各メディア媒体にて提供されています。マーベル社はエンターテインメント、ライセンシング、パブリッシング、ゲームおよびデジタルメディアの各分野で、同社のキャラクターを活用しています。詳しくはmarvel.comをご覧ください。 © 2020 MARVEL

■Crystal Dynamicsについて

Crystal Dynamics（クリスタル・ダイナミクス）は 27 年の歴史の中で、30 以上の受賞作品の開発・パブリッシングを手掛けてきたスクウェア・エニックス・グループのゲーム開発スタジオです。同スタジオの主な代表作には「Gex（ゲックス）」、「Legacy of Kain（レガシー・オブ・ケイン）」、そして全世界累計 7,500 万本の販売本数を誇る「TOMB RAIDER（トゥームレイダー）」シリーズなどがあります。これまでに数々の賞を獲得した 30 作以上のゲーム作品が発売されている「TOMB RAIDER」シリーズでは、同シリーズのヒロイン Lara Croft（ララ・クロフト）がゲーム文化の象徴として、20 年以上もの間エンターテインメントのあらゆる分野において足跡を残しています。2018 年に、米ワシントン州ベルビューにサテライトスタジオ Crystal Northwest を開設いたしました。

(<https://www.crystald.com/>)

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンターテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数8,000万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億4,900万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同7,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※"PlayStation"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※STADIA については日本でのサービスが開始され次第の提供を予定しています。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。