

**「乖離性ミリオンアーサーVR」  
来春発売決定**  
- 東京ゲームショウ 2016 にて試遊展示を実施 -



株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス)は、グリー株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:田中良和)と共同開発した、VR キャラクターコマンド RPG「乖離性ミリオンアーサーVR」を来春発売することを決定いたしました。

なお、本作は HTC Corporation(本社:台湾、CEO:シェール・ワン、以下 HTC 社)が開発協力しております。

また、本作初となる試遊展示を「東京ゲームショウ 2016」にて実施いたします。



<商品概要>

タイトル	: 「乖離性 <sup>かいりせい</sup> ミリオンアーサーVR」
対応機種	: HTC Vive 他 予定
ジャンル	: VR キャラクターコマンド RPG
配信日	: 2017 年春予定
開発	: 株式会社スクウェア・エニックス、グリー株式会社(共同開発) : HTC Corporation(開発協力)
販売価格	: 未定
権利表記	: © 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
公式サイト	: <a href="http://portal.million-arthurs.com/kairi-vr/">http://portal.million-arthurs.com/kairi-vr/</a>

## ■「乖離性ミリオンアーサーVR」とは

「乖離性ミリオンアーサーVR」は、スクウェア・エニックスがスマートフォン(iOS/Android™)/PS Vita/PS4®向けに配信し、これまでの累計ダウンロード数が1400万を突破している人気ゲーム「乖離性ミリオンアーサー」の世界をヴァーチャルリアリティで体験できる作品です。

360度視点に対応。VR専用制作された高精細な3Dボスとのド派手なカードバトルや、人気キャラクター達とのふれあいを楽しむことができます。なお、サービス中のスマートフォン版/PS版「乖離性ミリオンアーサー」をVR化して楽しむのではなく、独立した売り切りコンテンツとして発売されます。また、これまでイベント出展等で「乖離性ミリオンアーサー」のVR体験コンテンツを展開してまいりましたが、このパイロット版をブラッシュアップするのではなく、全てを新たに開発しております。今後多くのお客さまにご体験いただくために、マルチプラットフォームおよびグローバルでの配信も検討していきます。

## ■「東京ゲームショウ2016」にて試遊展示決定

9月15日(木)から9月18日(日)まで千葉県・幕張メッセにて開催される「東京ゲームショウ2016」にて、いち早く「乖離性ミリオンアーサーVR」を体験することができます。グリー株式会社・HTC社の出展ブースにてお楽しみ頂けます。ぜひお越し下さい。

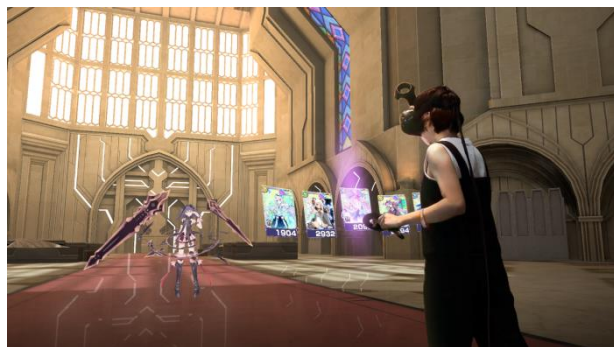
※当日、会場にて整理券を配布いたします。混雑状況により入場を制限させて頂く場合がございます。

### 【東京ゲームショウ2016 出展ブース 概要】

- ・会場： 幕張メッセ（千葉県千葉市美浜区中瀬2-1）
- ・会期： ビジネスデー 9月15日(木)、16日(金) 10:00 ~ 17:00  
一般公開 9月17日(土)、18日(日) 10:00 ~ 17:00

◆出展社名:グリー株式会社(ブース位置 : 国際展示場ホール2 小間番号:2-S04)

◆出展社名:HTC社(ブース位置 : 国際展示場ホール9 小間番号:9-W14)



※画像は開発中のもので、実際の内容とは異なる場合がございます

## ■乖離性ミリオンアーサーとは

2014年にスマートフォン向け、2016年よりPS Vita/PS4®向けに配信されているミリオンアーサーシリーズのフラッグシップタイトルです。戦略性あふれるゲーム性が楽しめるキャラクターコマンドバトルをはじめ、前作「拡散性ミリオンアーサー」と異なる新たなゲームシステム、そして新たなアーサー達の物語が展開、日本国内のみならず海外でも好評を博しています。

前作に引き続き、シナリオに鎌池和馬氏、音楽には前山田健一氏を起用。音楽制作には伊藤賢治氏も加わるとともに、2人が制作した主題歌を水樹奈々さんが歌うなど豪華なスタッフ陣がさらにパワーアップいたしました。人気声優が演じる魅力あふれるキャラクター達、多数の著名イラストレーターが描くキャラクターイラストの競演も本シリーズならではのとなっております。

### <ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数 6,800 万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同 1 億 1,500 万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同 4,600 万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。  
(<http://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、乖離性ミリオンアーサー／Million Arthur、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。