

2015年6月16日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「FINAL FANTASY VII」フルリメイク作品 開発決定のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、現地時間6月15日、米国ロサンゼルスで開催中のE3において、「FINAL FANTASY VII（ファイナルファンタジーVII）」のフルリメイク作品をPlayStation®4向けに開発・発売することを発表いたしました。

「FINAL FANTASY VII」は、1997年にPlayStation®で発売され、その壮大で感動的な物語や魅力的なキャラクター、当時最先端の技術を駆使した映像が多くの人を魅了し、これまでに、1,100万本以上（※）の世界累計販売本数を記録しています。（※パッケージソフト出荷数とダウンロード販売数の合計）

オリジナル版の発売以降も、ゲームに登場した個性豊かなキャラクターを活かした多数の派生ゲーム作品や、映像作品、グッズなどの関連商品を生み出し、今なお世界中の多くのユーザーから幅広く支持されています。

そしてこの度、オリジナル版の主要開発スタッフが手掛ける「FINAL FANTASY VII」フルリメイク作品が、ついに始動します。

詳細は、今後の続報にご期待ください。

E3で発表したトレーラーは以下ティザーサイトをご覧ください。

http://www.jp.square-enix.com/ffvii_remake/



<商品概要>

タイトル	: (仮称)「FINAL FANTASY VII」フルリメイク作品
対応機種	: PlayStation 4
ジャンル	: RPG
発売日	: 未定
価格	: 未定
年齢別レーティング (CERO)	: 審査予定
権利表記	: © SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN:TETSUYA NOMURA/ROBERTO FERRARI

<開発スタッフ>

プロデューサー

北瀬 佳範 (YOSHINORI KITASE)

ディレクター

野村 哲也 (TETSUYA NOMURA)

シナリオ

野島 一成 (KAZUSHIGE NOJIMA)

ファイナルファンタジーシリーズについて

「ファイナルファンタジー」シリーズは、1987年の第1作発売以来、最先端の映像技術と独特の世界観、豊かなストーリー性で、世界中のお客様から高い評価を得ている、日本発のロールプレイングゲームです。欧米市場にも積極的に展開し、全世界で累計1億1,000万本以上(※)の出荷を達成しています。(※パッケージゲームのみ)

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数6,400万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億1,000万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同4,200万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/DAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。