

2018年10月18日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

スマートフォン向け
「ゲシュタルト・オーディン」
配信開始のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、10月18日（木）、新作スマートフォン向けクロスオーバーRPG「ゲシュタルト・オーディン」を配信開始いたしました。

<商品概要>

タイトル	: 「ゲシュタルト・オーディン」
対応機種	: iOS、Android
ジャンル	: クロスオーバーRPG
配信日	: 2018年10月18日（木）
料金形態	: アイテム課金型（基本プレイ無料）
公式サイト	: https://official.gestaltodin.jp/
公式Twitter	: https://twitter.com/GESTALT_ODIN_PR
開発	: 株式会社スクウェア・エニックス、株式会社 Aiming（共同開発）
ダウンロードURL	: 【iOS】 http://sqex.to/WK2 【Android】 http://sqex.to/YL3
権利表記	: © Aiming Inc. /SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. © 2014-2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. © KOTOBUKIYA

■「ゲシュタルト・オーディン」の特徴

- クロスオーバーと神話が交差する新たな物語
本作のストーリーでは、従来の「北欧神話」とは異なり、クロスオーバー要素が加わったことで、「クロスオーバー」キャラと「神話」が交差する、新たな神話の物語が描かれています。神々が住まう世界アスガルドを舞台に、オーディンによって召喚された英雄達の戦いが繰り広げられます。
- 多彩な攻撃による迫力満点のバトル
本作のバトルでは、武器によるスキルや特定のキャラクターを召喚してスキルを発動させることで、ヒットポイントを回復したり、敵を攻撃することができます。

- マルチプレイ機能で一緒に冒険

本作のバトルでは、パーティシステムを活用して、マルチプレイが可能です。ユーザー同士の会話が楽しめるほか、ソロプレイで難しいクエストも協力して迫りくる強敵を撃破していきましょう。



<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数 7,600 万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同 1 億 4,200 万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同 6,700 万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ゲシュタルト・オーディン／GESTALT ODIN、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。