

2018年4月3日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

**「ドラゴンクエストVR」  
VR ZONE SHINJUKUで4月27日（金）から稼働開始**



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下当社）は、当社協力の下、株式会社バンダイナムコアミューズメント（本社：東京都港区、代表取締役社長：萩原仁）が、「VR ZONE SHINJUKU」の新アクティビティ「ドラゴンクエストVR」を2018年4月27日（金）より稼働開始することをお知らせいたします。なお、アクティビティの予約は4月20日（金）に開始いたします。

**<概要>**

タイトル：「ドラゴンクエストVR」

稼働開始日：2018年4月27日（金）

公式サイト：<https://vrzone-pic.com/activity/dragonquestvr.html>

権利表記  
：[映像や音楽を含む場合]  
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.  
© SUGIYAMA KOBO  
© BANDAI NAMCO Amusement Inc.

：[雑誌記事など、音楽を含まない場合]  
© ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.  
© BANDAI NAMCO Amusement Inc.

**■「ドラゴンクエストVR」とは**

「ドラゴンクエストVR」は、1986年に第1作が発売され、ソフトの累計出荷・ダウンロード販売本数が7,500万本を超える「ドラゴンクエスト」シリーズを題材にしたVRアクティビティです。体験者は、「戦士」「僧侶」「魔法使い」としてパーティを組み、「ドラゴンクエストVR」のために開発された専用の剣、盾、杖を装備し、「ドラゴンクエスト」の世界に旅立ちます。

ドラゴンクエストファンならだれもが一度は想像した、手から伝わるスライムを斬る時の感触、モンスターめがけて“メラ”を放つ感覚を冒険中のバトルで体感し、攻撃呪文や回復呪文を使ってパーティの仲間と協力しながらゾーマ城を目指します。

4月25日（水）には、抽選で先行体験ができるオープニングイベントの開催を予定しています。本アクティビティの予約方法や詳しい内容につきましては、4月20日（金）に公式サイトにてお知らせいたします。

【ゲームデザイナー 堀井雄二さん コメント】

「ドラゴンクエスト」が生まれた約30年前、目の前にこんな世界が広がるとは想像もしていませんでした。

『ドラゴンクエストVR』は、自分たちが戦士や僧侶、魔法使いになり、「ドラゴンクエスト」の世界に入れます。冒険の最後に現れるゾーマは、見上げるほど大きかった…。みなさんの力で、ゾーマを倒してくださいね。

【「ドラゴンクエスト」シリーズ プロデューサー 市村龍太郎 コメント】

「ドラクエ」をヴァーチャルリアリティで再現してみたい！という夢にかなり近づいてきました！

自ら握った剣でモンスターを倒す感覚や、フィールドを歩いて冒険している没入感がすごいです。

今度はVRという新しい世界で、みなさんの伝説を作ってください！

※ ニュースリリースの情報は、発表日現在のもので、発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,500万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億3,500万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同6,300万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。<http://www.jp.square-enix.com>

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。