

2019年6月11日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「Marvel's Avengers」 発売決定のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、スクウェア・エニックス・グループのスタジオ Crystal Dynamics が開発し、米マーベル・エンターテインメントと共同で制作したアクションアドベンチャーゲーム「Marvel's Avengers（アベンジャーズ）」を2020年5月15日（金）に発売いたします。

シングルプレイ・Co-Op（協力）プレイの要素が組み合わさった本作はスクウェア・エニックス・グループの Crystal Dynamics を中心に、Eidos-Montréal、Crystal Northwest、そして Nixxes Software が開発を手掛ける作品です。

「Marvel's Avengers」はプレイヤーの「スーパーヒーローになれる」という夢を叶えます。傑出したストーリーと広がり続けるアベンジャーズの世界が一つとなり、未だかつてない体験を提供します。また、定期的にアップデートコンテンツが配信されるため、数年に渡って本作をお楽しみいただけます。

最大4人のチーム編成を行い、自分の好きなヒーローをカスタマイズし、それぞれのヒーローが持つ力で世界を脅威から守れ！

Marvel's Avengers トレーラー

URL : <https://www.youtube.com/watch?v=fgzsAQrLrA4>

スクウェア・エニックスは本作にて、PlayStation とグローバルパートナーシップを結ぶことになりました。PlayStation ユーザーの皆様にとっておきのサプライズもご用意しておりますので、こちらに関する情報も随時お知らせいたします。

皆さん、2020年5月15日に発売する Marvel's Avengers をどうぞお楽しみに。

■マーベル・エンターテインメント Executive Vice President 兼 Head of Games

Jay Ong 氏からのメッセージ

Crystal Dynamics はゲーム業界において、もっとも優秀なゲームスタジオの一つであり、リスペクトされています。彼らがビジョンとしている「**Marvel's Avengers**」がどのような形で皆様にご提供できるか、非常に楽しみにしています。

ファンを喜ばすのだけではなく、今まで見たことが無い形でマーベルのヒーローが描かれるため、本作はマーベル社のストーリーテリングにおいても重要な位置づけを担っています。「**Marvel's Avengers**」はアベンジャーズ全体における、次のステップとなるでしょう。

Crystal Dynamics スタジオヘッド Scot Amos からのメッセージ

マーベルファンとして同社のキャラクターに携わることが出来て、夢がかなった気分です。「**Marvel's Avengers**」を世界中の皆様へ公開出来て、非常にうれしく思います。本作を通して、おなじみのスーパーヒーローを私たち独自の解釈で皆様へお届けします。各社は他作品などでアクションアドベンチャーのストーリーを築いてきましたが、それぞれの経験を一つにし、ファンの皆様数年かけてプレイできる世界を作り上げていきたいと思えます。

Crystal Dynamics スタジオヘッド Ron Rosenberg からのメッセージ

私たちは世界有数のゲーム開発者を集め、プレイヤーを一生忘れられない旅へ導きます。全プレイヤーがヒーローになった気分を味わっていただけるよう、本作は数年かけて皆様へご提供します。その際、ルートボックスや Pay to Win といった要素は一切含まれません。ゲーム本編をご購入いただくだけで、今後追加されるスーパーヒーローやエリアは全て無料で配信されます。ファンの皆様にご提供するコンテンツはどんどん追加されますので、乞うご期待ください。

<商品概要>

タイトル	: Marvel's Avengers (アベンジャーズ)
対応機種	: PlayStation®4 / Xbox One / Windows® PC / Stadia
発売日	: 2020年5月15日(金) 予定
価格	: 未定
年齢別レーティング (CERO)	: 審査予定
権利表記	: © 2019 MARVEL. Developed by Crystal Dynamics and Eidos Montréal. Development support provided by Nixxes. All rights reserved.

公式サイト	: https://avengers.square-enix-games.com/ja-jp/
公式 Twitter	: https://twitter.com/PlayAvengersJP
公式 Facebook	: https://www.facebook.com/playavengersgame.jp/
公式 YouTube チャンネル	: http://youtube.com/PlayAvengers

※STADIAについては日本でのサービスが開始され次第の提供を予定しています。

<ご参考>

Marvel Entertainment, LLC(マーベル・エンターテインメント)について

ウォルト・ディズニー社 (The Walt Disney Company) の完全子会社であるマーベル・エンターテインメント (Marvel Entertainment, LLC) はキャラクターを中軸とする世界有数のエンターテインメント会社で、8,000を超えるキャラクターを80年以上、各メディア媒体にて提供されています。マーベル社はエンターテインメント、ライセンス、パブリッシング、ゲームおよびデジタルメディアの各分野で、同社のキャラクターを活用しています。詳しくは marvel.com をご覧ください。 © 2019 MARVEL

Crystal Dynamics について

Crystal Dynamics (クリスタル・ダイナミクス) は 27年の歴史の中で、30以上の受賞作品の開発・パブリッシングを手掛けてきたスクウェア・エニックス・グループのゲーム開発スタジオです。同スタジオの主な代表作には「Gex (ゲックス)」、「Legacy of Kain (レガシー・オブ・ケイン)」、そして全世界累計7,400万本の販売本数を誇る「TOMB RAIDER (トゥームレイダー)」シリーズなどがあります。これまでに数々の賞を獲得した30作以上のゲーム作品が発売されている「TOMB RAIDER」シリーズでは、同シリーズのヒロインLara Croft (ララ・クロフト) がゲーム文化の象徴として、20年以上もの間エンターテインメントのあらゆる分野において足跡を残しています。2018年に、米ワシントン州ベルビューにサテライトスタジオ Crystal Northwest を開設いたしました。
(<https://www.crystald.com/>)

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンターテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ (累計出荷・ダウンロード販売本数7,800万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ (同1億4,400万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ (同7,400万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。(<https://www.jp.square-enix.com>)

※"PlayStation"は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※Stadia, the Stadia beacon, and related marks and logos are trademarks of Google, LLC.

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。