

**「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル
~after school ACTIVITY~」
2016年冬稼働開始決定のお知らせ**



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、株式会社ブシロード（本社：東京都中野区、代表取締役社長：木谷 高明）と共同開発した新作アーケードゲームである、「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」について、5月21日、22日に開催された「スクフェス感謝祭 2016」にて、2016年冬に稼働開始することを発表いたしました。

また、5月27日(金)~5月29日(日)に、東京/名古屋/大阪にて第2回ロケーションテストも開催いたします。

「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」は、株式会社ブシロードと KLab 株式会社が、スマートフォン (iOS/Android™) 向けに配信し、これまでに国内ユーザー数累計 1,500 万人 (2016年3月20日現在) を突破している大人気リズムアクションゲーム「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル (スクフェス)」に、アーケードゲームならではの体感的な楽しさを加えた新作アーケードゲームです。

さらに本作では「プロフィールカード」や、「メンバーカード」を集めることも可能です。

<商品概要>

タイトル	: ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~
ハード	: アミューズメント施設向けゲーム機
ジャンル	: リズムアクション
稼働日	: 2016年冬稼働開始予定
プレイ人数	: 1~3人
プレイ料金	: 未定
企画/制作/運営	: 株式会社スクウェア・エニックス / 株式会社ブシロード
協力	: 2013 プロジェクトラブライブ! / KLab 株式会社
権利表記	© 2013 プロジェクトラブライブ! © SQUARE ENIX CO., LTD. © KLabGames © bushiroad All Rights Reserved.

公式ティザーサイト：<http://www.lovelive-sifac.jp/>
 プロモーショントレーラー：<https://youtu.be/CHax-rPLfz>



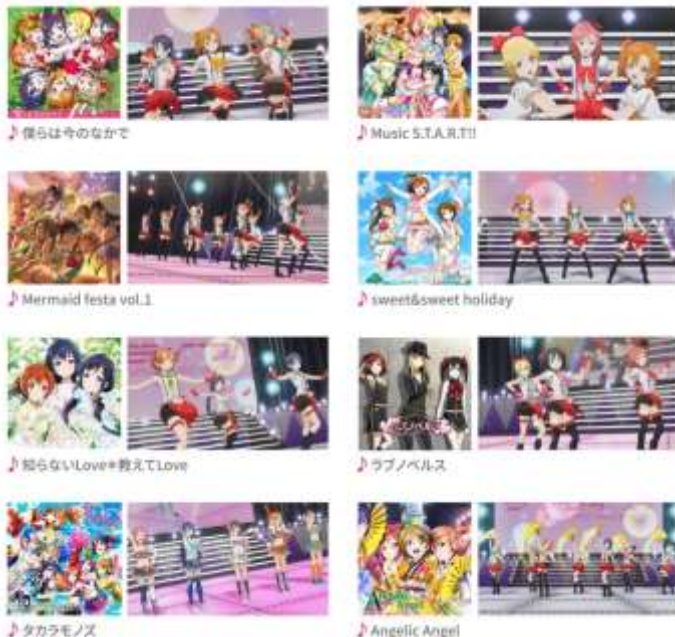
■ 2016年冬稼働開始 ■

「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」が、5月21日、22日に開催された「スクフェス感謝祭 2016」にて、2016年冬の稼働開始決定を発表致しました。

■ 第2回ロケーションテスト開催情報 ■

5月27日(金)~5月29日(日)に開催される「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ~after school ACTIVITY~」の第2回ロケーションテスト。店内には、μ'sメンバーたちと一緒に写真が撮れるスクフェス AC オリジナルの等身大スタンディも設置いたします。お近くの方はぜひ遊びにお越しください。

■ ロケーションテスト収録曲 (難易度は4種類から選択可能)



■ スクフェス AC オリジナル 等身大スタンディ



「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ～after school ACTIVITY～」

ロケーションテストについての詳細は、以下サイトをご覧ください

<http://www.lovelive-sifac.jp/information/news/2016/04/27/000004.html>

※画像はすべて開発中のものです。

<ご参考>

■ ラブライブ! とは

「みんなで叶える物語」をキーワードにオールメディア展開するスクールアイドルプロジェクト。スクールアイドルグループ「μ's(ミューズ)」による、アニメーション PV(DVD&BD)付音楽 CD リリースの他、雑誌・小説をはじめとした書籍、TV アニメ、スマートフォン向けゲーム、コンシューマーゲーム、トレーディングカードゲーム、また、実際にμ's を演じるキャストによるライブイベントやラジオ、ニコ生を行なうなど、様々なメディアを巻き込んだ展開を行っている。2013年1月～3月にTVアニメ1期、2014年4月～6月にTVアニメ2期をそれぞれ放送し、2015年6月13日より公開された、完全新作劇場版「ラブライブ!The School Idol Movie」は観客動員数200万人超、興行収入は28億円を突破する大ヒットとなりました。

2016年3月31日・4月1日に東京ドームでμ'sのファイナルワンマンライブが開催されました。

(ラブライブ!公式ホームページ:<http://www.lovelive-anime.jp/>)

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数6,600万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億1,000万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同4,500万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。