



ニンテンドーDS<sup>®</sup>専用ソフト  
『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』  
発売予定変更のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）は、弊社の新作ソフトである『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』について、発売予定を以下のとおり変更することを発表いたします。

記

『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』  
対応機種：ニンテンドーDS  
発売時期：2008年予定  
価 格：未定

「ドラゴンクエスト」シリーズは、1986年の第1作『ドラゴンクエスト』発売以来、日本を代表する家庭用ロールプレイングゲーム(RPG)として常にエンタテインメント市場をリードし、欧米市場にも積極的に展開。関連ソフトを含め、これまでに、全世界で4,300万本以上(※)の出荷実績を達成しており、本タイトルはその最新作となります。(※)2007年3月末現在

当初、本タイトルの発売時期を2007年予定として発表させていただき、皆さまのご期待の声にお応えするべく開発スタッフ一同、尽力してまいりました。しかしながら、より多くのユーザーの方々にご満足いただける内容とするためには、さらなるクォリティーアップのための期間が必要と判断し、今回の発表に至った次第です。

なお、発売日の詳細については、決定しだい発表いたします。

## 商品概要

商品タイトル : 「ドラゴンクエストIX 星空の守り人」  
ジャンル : ロールプレイング  
対応機種 : ニンテンドーDS  
(DSワイヤレスプレイ対応、  
ニンテンドーWi-Fi コネクション対応予定)  
発売日 : 2008年予定  
希望小売価格 : 未定  
CERO審査予定

### 権利表記

[ 映像や音楽を含む場合 ]

(C) 2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

(C) KOICHI SUGIYAMA

[ 雑誌記事など、音楽を含まない場合 ]

(C) 2008 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

## 制作スタッフ

シナリオ&ゲームデザイン : 堀井雄二  
キャラクターデザイン : 鳥山 明  
音楽 : すぎやまこういち  
開発 : 株式会社レベルファイブ

<ご参考> 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的な デジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,300万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは7,500万本以上の世界出荷を記録しています。(http://www.square-enix.com/jp)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※ニンテンドーDS は任天堂の登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。