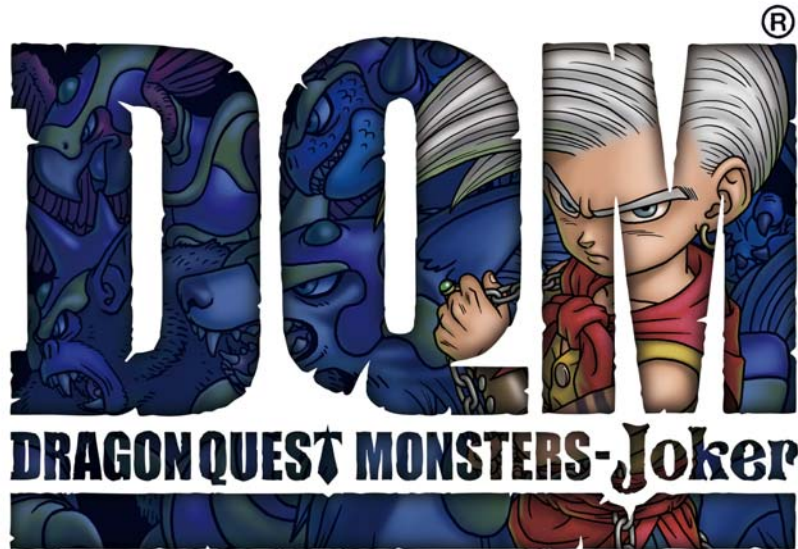


報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス



2006年12月28日発売の“ニンテンドーDS”専用ソフト

「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」 出荷本数 100 万本突破のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は、2006年12月28日発売の“ニンテンドーDS”専用ソフト「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」の国内における出荷本数が、100万本を突破したことを、お知らせいたします。

「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」は、「ドラゴンクエスト」シリーズに登場する多彩なモンスターたちを仲間にして、自分だけの最強モンスターに育て上げ、“モンスターマスター”の頂点を目指すロールプレイングゲームです。ニンテンドーDSの画面に広がる世界は、そのフィールドや街並み、戦闘シーンに至るまで、すべてが3Dで表現され、臨場感あふれる空間となっています。また、ニンテンドーWi-FiコネクションやDSワイヤレスプレイでの通信対戦を楽しむことができます。

2006年12月28日に発売し、本作ならではのゲーム性や様々なバトル要素が、従来シリーズのファンだけでなく、新たなユーザーや幅広い年齢のユーザーの方々にも大変好評で、順調に出荷を伸ばしております。

スクウェア・エニックスは、今後も、皆さまに夢と感動をお届けする優れたゲーム、さらにはインタラクティブ・エンタテインメントをグローバルに展開してまいります。

「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」および当社概要については、次ページをご参照ください。

商品概要

商品タイトル	:「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー」
ジャンル	:ロールプレイング
対応機種	:ニンテンドーDS(ニンテンドーWi-Fiコネクション、DSワイヤレスプレイ対応)
発売日	:2006年12月28日(木)発売
希望小売価格	:4,800円(税込5,040円)
CERO審査	:全年齢対象

権利表記

[映像や音楽を含む場合]

(C)2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

(C)KOICHI SUGIYAMA

[雑誌記事など、音楽を含まない場合]

(C)2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

制作スタッフ

企画・制作	:株式会社スクウェア・エニックス
シナリオ&ゲームデザイン・ゼネラルディレクター	:堀井雄二
キャラクターデザイン	:鳥山明
音楽	:すぎやまこういち

■スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,100万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは7,000万本以上の世界出荷を記録しています。

※「ニンテンドーDS」は任天堂株式会社の登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ドラゴンクエストモンスターズ／DRAGONQUEST MONSTERS、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。