ルール説明書

ASCEND THE SHINRA TOWER FINAL FANTASY VII

ファイナルファンタジーVII 神羅ビルを登れ Board Game

1-5 | 15-30 | 13+



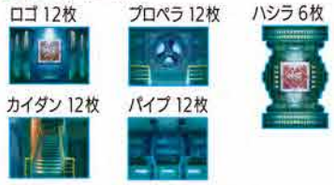
ものがたり

「登って来い …… クラウド」
声が頭に響き、クラウドは我に返った。
目の前にはおぼろげな神羅ビルと、
見慣れた仲間達の姿があった。
因縁の宿敵セフィロスを倒すため、
クラウド達は上を目指し登り始める。

どんなゲーム?

このゲームは、星の危機を救うためにクラウドを神羅ビルの上へと登らせる、協力バランスゲームです。
ティファやエアリスなどの仲間たちと協力して、神羅ビルに現れる敵を倒していきましょう。
神羅ビルを崩さずに、クラウドをビルの８階まで登らせることができればゲームクリアです！

内容物

- **ユカ　20 枚**
  1 階～ 20 階
  
- **アクションカード　24 枚**
  オモテ / ウラ
  
- **カベ　54 枚**
  ロゴ 12枚 / プロペラ 12枚 / ハシラ 6枚 / カイダン 12枚 / パイプ 12枚
  
- **ルール説明書**
  - 日本語
  - 英語
  - フランス語
  - ドイツ語

  各 1 枚



ゲームの準備



1. **1 階のユカ**を机の中央に置き、⩓の上に**クラウド**を乗せます。
   この 1 階のユカに乗せていくカベやユカをまとめて、**神羅（しんら）ビル**と呼びます。
2. **2 ～ 20 階のユカ**を、机にまとめて置きます。
3. **カベ**を種類ごとに、机にまとめて置きます。
4. **仲間**、**敵**をそれぞれ机にまとめて置きます。
   ※❷～❹でユカやカベ、コマをまとめて置いたところを**モノ置き場**と呼びます。
5. **アクションカード**をすべてウラ向きによくまぜ、**山札**として机に置きます。そのとなりに**捨て札置き場**も確保しておきます。
6. 山札の上から **2 枚**を、オモテ向きで並べます。
7. 最近、神羅ビルに登った人が**スタートプレイヤー**（最初の手番を行う人）になります。もしいなければ、じゃんけんなどで決めます。

ゲームの流れ

このゲームでは、スタートプレイヤーから時計回りの順に手番を行います。手番の人は、**アクションフェイズ**、**チェックフェイズ**、**補充フェイズ**を順に行います。

アクションフェイズ

クラウドが仲間たちと敵を探したり倒したりします。

1. オモテのアクションカード 2枚のうち、1枚を選びます。
   
2. 選んだカードのアクションを行います。
   アクションには、索敵アクションと撃破アクションがあります。
   選択肢が 2 つあるアクションカードは、どちらか一方を選んで行います。
   

索敵アクション

アクションカードで指示された 2 枚のカベを、**最上階**（現在の一番上の階）のユカの上に乗せます。


次に、今乗せたカベの上にユカを 1 枚乗せます。
※ユカにはそれぞれ**階数**が書かれています。神羅ビルの下から 1 階、2 階、3 階… となるようにユカを乗せてください。
そして、選んだアクションカードで指示された**敵**を、今乗せたユカの上に乗せます。

ボスの登場
4、8、12、15 階では、追加で敵を乗せます。索敵アクションのあと、ユカのアイコンで指示された敵を、ユカの上に乗せます。

撃破アクション

アクションカードで指示された**仲間**を、神羅ビルの好きな階のユカに乗せます。


※乗せたい仲間がすでに神羅ビルにいるなら、その仲間を好きな別の階のユカに乗せ換えます。
ただし、アクションカードでクラウドが指示されていたなら、クラウドは動かしません。そして、クラウドや仲間の持つ**撃破アクション**（詳細は P.6）で敵を倒します。
倒した敵は神羅ビルから取り除き、モノ置き場に戻します。

乗せ方について

●カベ

最上階のユカの上に立てて乗せます。

○ 良い例　✕ 悪い例



カベの折り方
カベを神羅ビルに乗せる前に少し折り曲げると、ユカを安定して支えることができます。

○ 良い例　✕ 悪い例



●ユカ

カベの上に乗せます。

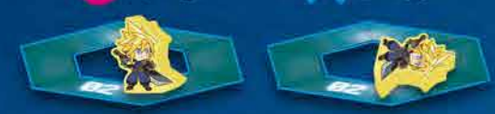
○ 良い例　✕ 悪い例



●コマ

ユカの上に立てて乗せます。

○ 良い例　✕ 悪い例



乗せるときのルール
神羅ビルに**モノ**（コマやユカ、カベ）を乗せるときは、片手でも両手でも OK です。
自分の手番に乗せるモノは、落としたとしても**乗せ直せます。**微調整も自由に行えます。
すでに神羅ビルに乗っているモノは、アクションカードで指示されないかぎり、**動かしてはいけません。**

※画像は開発中のものです。実際とは異なる可能性がございます。　© 2026 Kogumakobo / Arclight, Inc.　© SQUARE ENIX　CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / ROBERTO FERRARI

チェックフェイズ

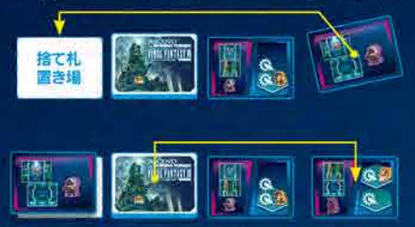
クラウドは目の前に敵がいないなら、最上階を目指して敵がいる階まで神羅ビルを登ります。

1. クラウドのいる階に敵がいるかを確認します。
2. **敵がいる**…クラウドは動かしません。
   敵がいない…クラウドを、一番近い敵がいる階のユカに乗せます。
   ※すべての階に敵がいないなら、クラウドを最上階のユカに乗せます。



補充フェイズ

アクションフェイズで選んだカードを、捨て札置き場にオモテのまま置きます。そしてその空いたところに、山札の一番上のカードをオモテにして置きます。



その後、時計回りで次の人の手番になります。

落ちたモノについて

落ちたかどうかの判定

机（ユカの上ではないところ）に落ちてしまったモノは、神羅ビルから落ちたという扱いになります。

落ちたあとの扱い

●カベ
落ちた枚数が分かるようにして、机の脇に置きます。

●ユカ・仲間
モノ置き場に戻します。

●クラウド・敵
手番の人が、落ちる直前にいた階のユカに乗せ直します。もし乗せ直すべきユカに乗せられないなら、直前にいた階に最も近い階のユカに乗せ直します。
例）6階のユカが落ち、その階にいたクラウドも落ちてしまったので、5階のユカにクラウドを乗せ直しました。

●自分の手番に乗せたモノ
手番中に乗せたモノが神羅ビルから落ちても**落ち扱いにはならず**、何度でも乗せ直せます。

ゲームの終了

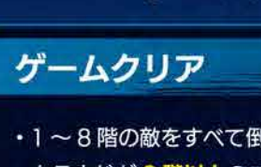
ゲームクリア

・1～8階の敵をすべて倒している
・クラウドが **8階以上**のユカの上に乗っている
これら2つの条件を満たしたら、すぐに全員で **5秒** 数えます。
5秒経っても神羅ビルが崩れなければゲームクリアとなり、全員の勝利です！
見事クラウドが仲間たちとともに、8階まで制覇しました！
ここでゲームを終える
さらに上を目指す…？

ゲームオーバー

・神羅ビルが崩れた
・神羅ビルから**落ちたカベが5枚以上**になった
・索敵アクションで、神羅ビルに乗せたい敵がモノ置き場に無い
これらのいずれかの条件を満たすとゲームオーバーとなり、全員の敗北です…。
クラウドたちの挑戦は失敗に終わりました…。
Continue?

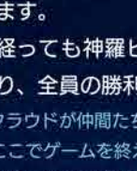
撃破アクションについて



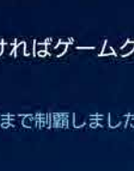
クラウドのいる階の敵を1体 / 3体まで倒す。



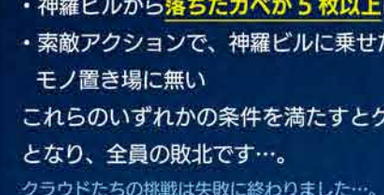
ティファ、レッドXIIIを乗せた階の敵を2体まで倒す。



エアリスを乗せた階と1つ下の階の敵を、それぞれ1体まで倒す。



バレットを乗せた階と1つ上の階の敵を、それぞれ1体まで倒す。



ビッグス、ウェッジ、ジェシーを乗せた階の敵を1体まで倒す。

補足ルール

ここから先は、読まずにゲームを始めてOKです。「こんなときどうする？」と困ったら確認してください。

山札が無い

補充フェイズのとき山札が無いなら、捨て札置き場にあるカードをすべてウラ向きにしてよくまぜ、新しい山札にします。
※選ばなかった方のアクションカードは、残ったままになります。

指示されたカベがない

アクションカードで指示されたカベがモノ置き場に無いなら、かわりに別の種類のカベを選び、神羅ビルに乗せます。

中途半端に残ったモノ

モノが落ちるとき、中途半端に残ってしまうことがあります。
たとえば、
・ユカが乗っていないカベが残った
・カベが神羅ビルに引っかかった
・コマがカベの上に乗った
のような状態です。
このようなとき、自分の手番に乗せたモノ以外はすべて落ちたモノとして取り除きます。

捨て札置き場にあるカード

捨て札置き場にあるアクションカードは、誰でも好きなタイミングで内容を確認できます。

1人プレイ

1人で遊ぶときは、補充フェイズのとき、次の人の手番になるかわりに、自分の手番をくり返して遊びます。





セフィロスへの挑戦

ここでゲームを終える
さらに上を目指す…!!

ゲームクリアができたなら、みんなでさらなる高みへと挑戦できます！
最後に手番を行った人の次の手番の人から、ゲームを再開します。

・1～15階の敵をすべて倒している
・クラウドが **15階以上**のユカの上に乗っている
これら2つの条件を満たしたら、すぐに全員で **5秒** 数えます。
5秒経っても神羅ビルが崩れなければ、セフィロスに勝利し、完全クリアとなります！

15階にはセフィロスが登場します。
最終目標である、セフィロスを倒すことはできるでしょうか!?



ゲームデザイン たきざわまさかず（こぐま工房）
イラスト 皆川 史生、蛭田 早智
グラフィック モモーヌ
編　集 澁澤 波輝、橋本 淳志、青柳 颯馬、松岡 潤
紙器設計 たきざわまさかず（こぐま工房）
発売元 株式会社スクウェア・エニックス
〒150-6215 東京都渋谷区桜丘町1-1 渋谷サクラステージ SHIBUYA タワー
企画製造元 株式会社アークライト
〒101-0052 東京都千代田区神田小川町1-2 風雲堂ビル 2F

※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件などとは一切関係ありません。

© 2026 Kogumakobo / Arclight, Inc.
© SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / ROBERTO FERRARI

ver.1.0

※画像は開発中のものです。実際とは異なる可能性がございます。　© 2026 Kogumakobo / Arclight, Inc.　© SQUARE ENIX　CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA / ROBERTO FERRARI