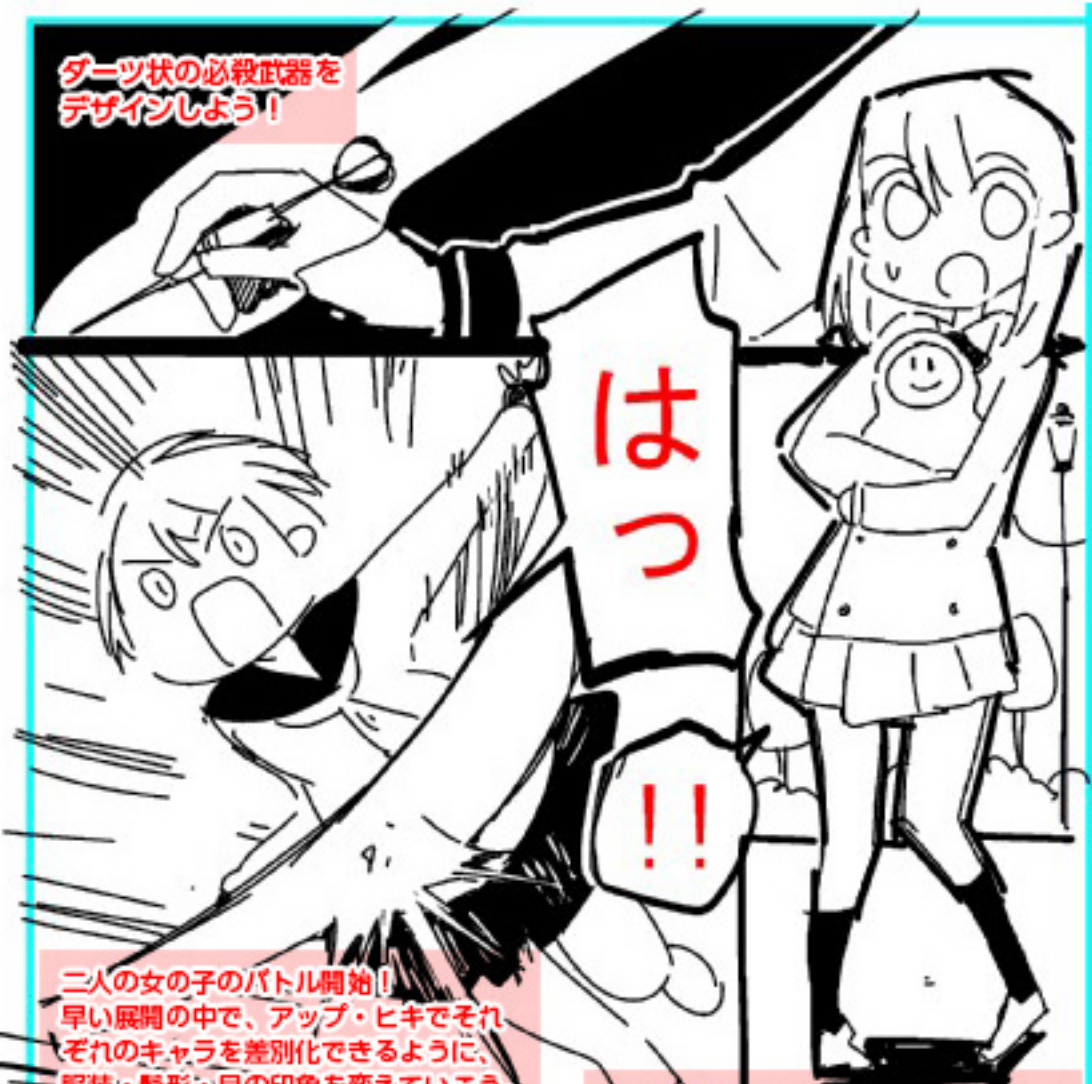


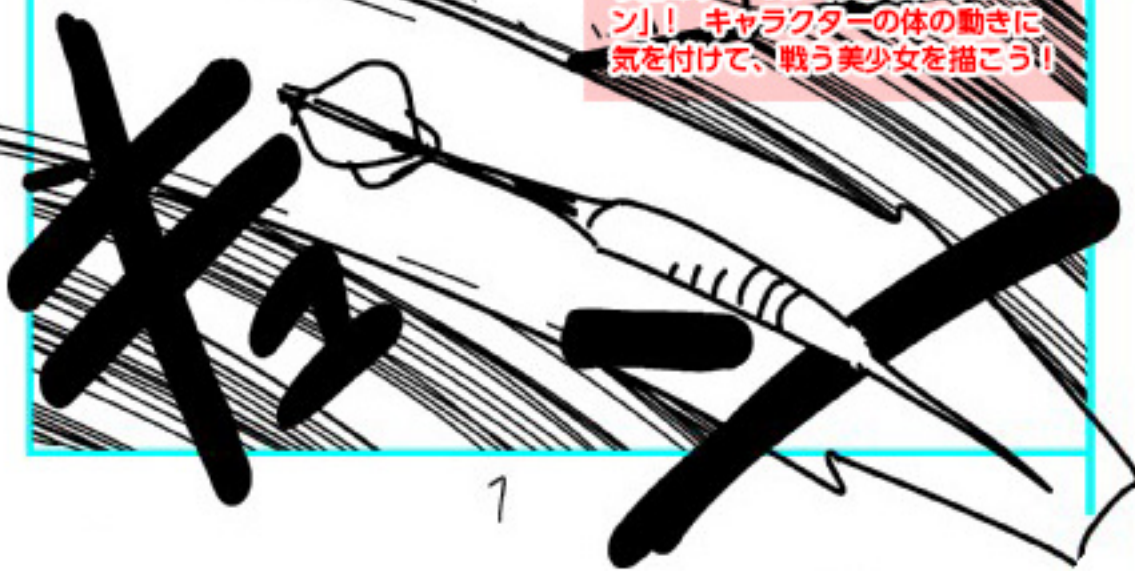
※構図、アングル、コマ割り、キャラクター、制服、演出等すべて自由!

ダーツ状の必殺武器を
デザインしよう!

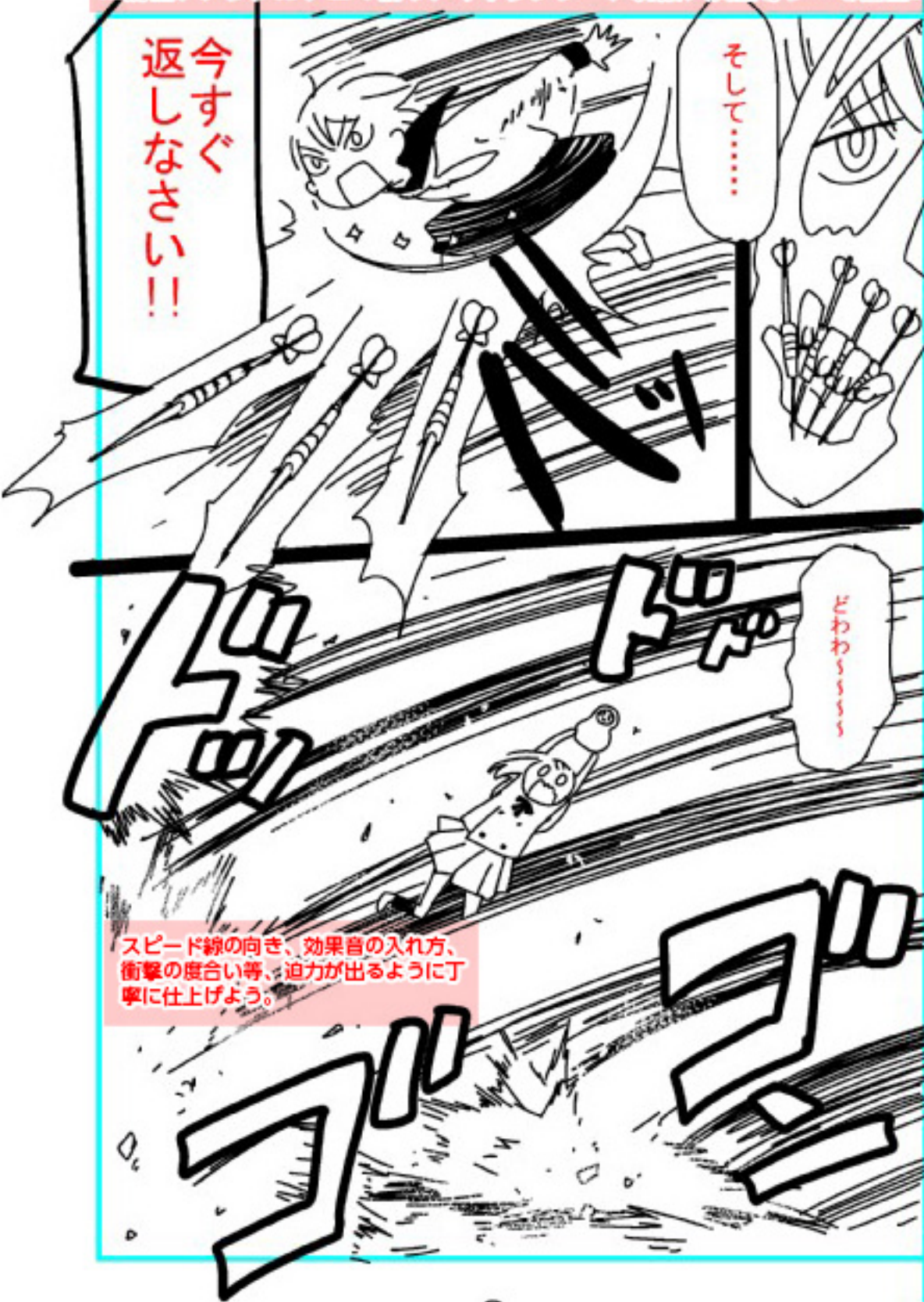


二人の女の子のバトル開始!
早い展開の中で、アップ・ヒキでそれ
ぞれのキャラを差別化できるように、
服装・髪形・目の印象を変えていこう。

[編集部より]
今回のテーマは「美少女アクション」!
キャラクターの体の動きに
気を付けて、戦う美少女を描こう!



※構図、アングル、コマ割り、キャラクター、制服、演出等すべて自由!



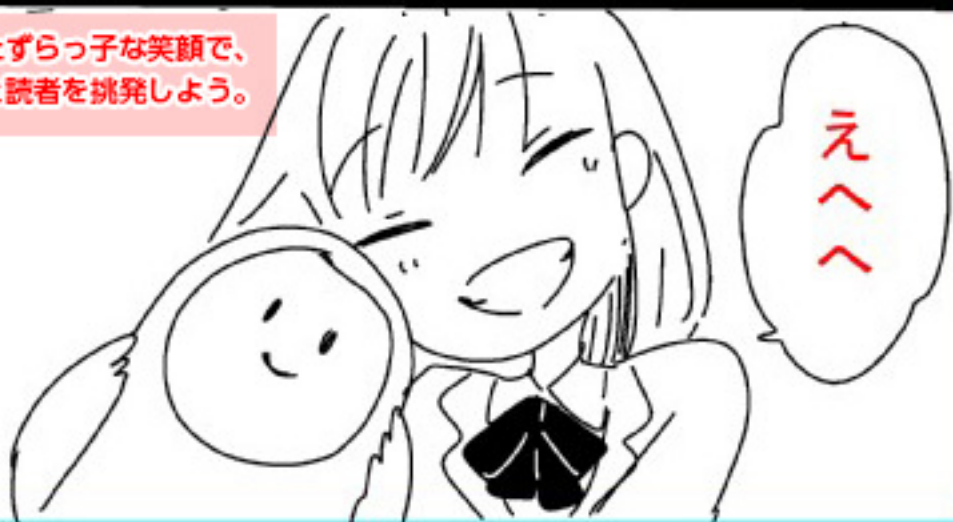
※構図、アングル、コマ割り、キャラクター、制服、演出等すべて自由!





どこがどう壊されているのか、背景をちゃんと入れて、読者にイメージさせよう。
クレーターと衝撃後の砂煙で、激しい攻撃だったことが分かるように。その中心にいる余裕そうな女の子が、これからの展開のワクワク感を煽る。

いたずらっ子な笑顔で、敵と読者を挑発しよう。



闘う際の動きももちろんだが、転んだ時の足の位置や仕草で、女の子らしさを描こう。

そんなタマじやないのは知ってる

気の強さ、カッコいい女の子のキメコマを描こう。演出、服のなびき方、必殺武器を構えた、迫力のある視線を意識しよう。

→ダーツケース片手に



1コマ目で全身の動き、下2コマでそれぞれ対照的な女の子の表情を描こう。全身の動きは、それぞれの体の重心に注意。



は
や
い



舐め腐ってッ

相手の放った武器を何の苦勞もなく奪い、攻撃に転じます。

スピード感あるページ。一瞬の出来事であることが伝わるよう、体の動き、スピード線の入れ方に注意しよう。

